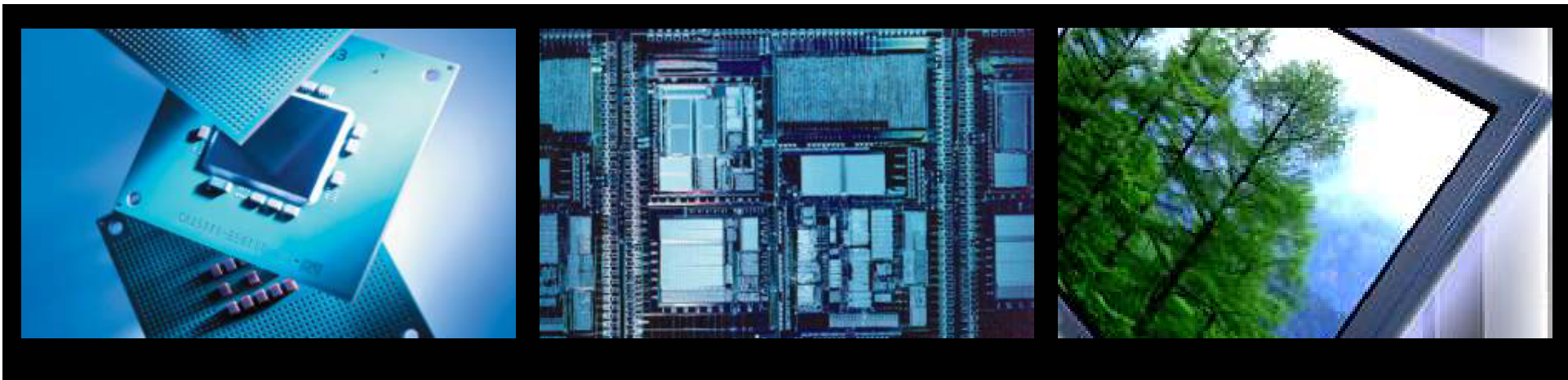




FUJITSU

AUTOSAR - Ein Überblick





AUTOSAR - Ein Überblick

■ Agenda

- Fujitsu Microelectronics Europe GmbH
- Was ist AUTOSAR?
- Die AUTOSAR Software Architektur
- Die AUTOSAR Methodik
- Zusammenfassung und Erfahrungen aus der Praxis



Fujitsu Microelectronics Europe

Total: 304+45 Employees

>70% Engineers (as of January 2009)

Maidenhead (34)

(near London)
Regional Office &
Mixed Signal Design

Langen (near Frankfurt) (215)

**Fujitsu Microelectronics Europe
Headquarters and Warehouse
ASIC, MCU, RF, Multimedia
Design Centres**

FME Software Subsidiary, Linz (45)

(FME Embedded Solutions Austria GmbH)

Paris (3)

Regional Sales Office

Budapest (1)

Munich (41)

Regional Sales Office & ASIC Design,
Graphics Competence Centre

Milan (10)

Regional Sales Office

Representatives in:
South Africa



Fujitsu Microelectronics Europe

Fujitsu Microelectronics Europe GmbH

Headquarter, Langen (DE)

8 Software Design engineers

20 HW/SW Application engineers

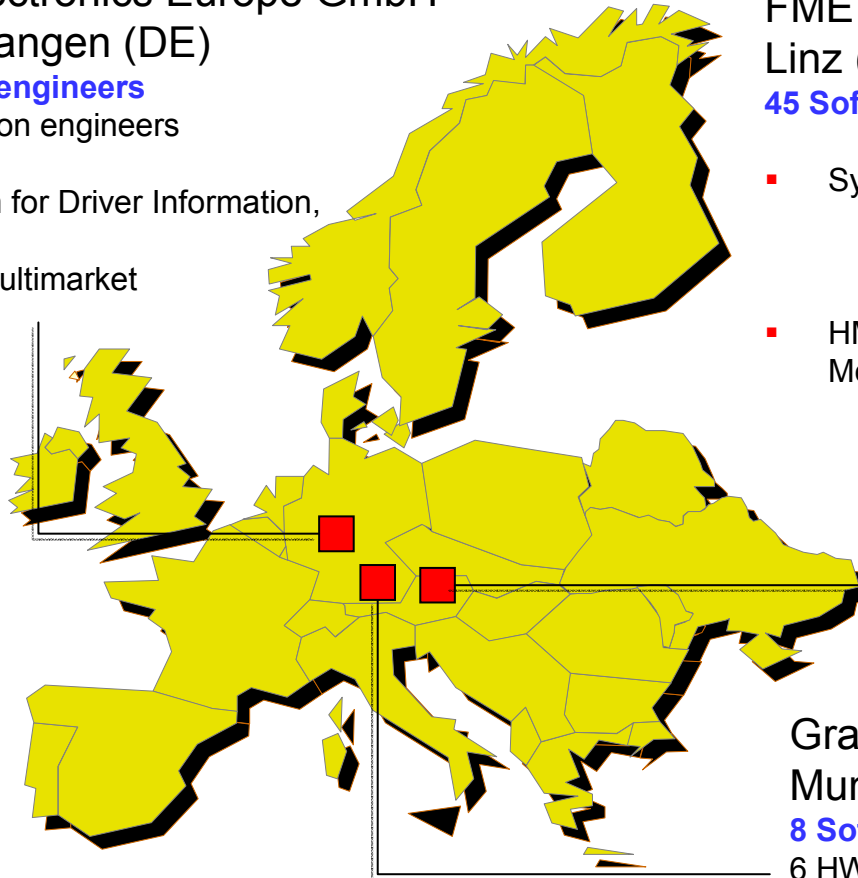
- System Solution for Driver Information,
- Body & Chassis
- Industrial and Multimarket

FME Embedded Solutions Austria GmbH

Linz (AT)

45 Software Design engineers

- System Solution for
 - Driver Information,
 - Body & Chassis
 - Industrial and Multimarket
- HMI Design for Automotive, Industrial and Mobile solutions



Graphics Competence Center
Munich (DE)

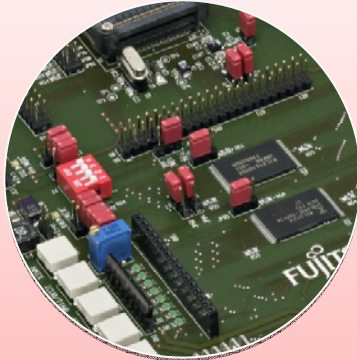
8 Software Design engineers

6 HW/SW Application engineers

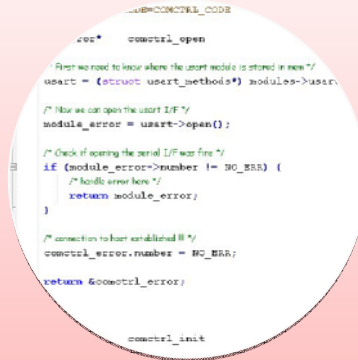
- HW, SW and Tool Developments for
- High-End Graphic Solutions
(e.g. based on OpenGL ES 2.0)



System Solution Services



- ✓ Hardware Specification
- ✓ Requirements Screening
- ✓ Engineering Assistance
- ✓ Hardware Configuration
- ✓ Schematics & PCB Design Reviews
- ✓ EMC Characterisation
- ✓ Component Selection
- ✓ Prototyping



- ✓ Software Module Selection
- ✓ Software Development
 - ✓ HMI/GUI Platform
 - ✓ 2D/3D Graphics
 - ✓ Window & Widget Toolkit
 - ✓ Core & Application Modules
 - ✓ Peripheral Components
 - ✓ Complex Drivers
- ✓ Startup Guidance
 - ✓ GUI/HMI Framework
 - ✓ Operating System
 - ✓ Communication Stacks
 - ✓ Peripheral Components
- ✓ Performance Optimization



- ✓ System Conceptioning
- ✓ Partner Coordination
- ✓ 16/32Bit MCU & GDC Platform Training
- ✓ Project Ramp Up Guidance
 - ✓ Intial HW & SW system startup
- ✓ System Definition Workshops
 - ✓ HMI and GUI Graphics
 - ✓ MCAL Software
 - ✓ Basic Software
 - ✓ Hardware Platform

System & Solutions Support Portfolio



AUTOSAR - Ein Überblick

■ Agenda

- Fujitsu Microelectronics Europe GmbH
- Was ist AUTOSAR?
- Die AUTOSAR Software Architektur
- Die AUTOSAR Methodik
- Zusammenfassung und Erfahrungen aus der Praxis

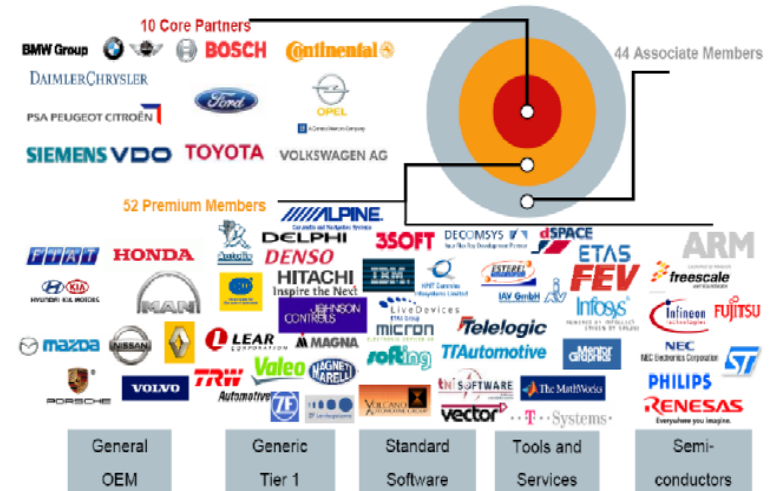


Was ist AUTOSAR?

AUTOSAR

AUTomotive Open System ARchitecture

- Weltweite Entwicklungspartnerschaft von Automobilherstellern, -zulieferern, und Unternehmen der Software, Halbleiter- und Elektronikindustrie.
- Gegründet 2003
- Ziel ist die Festlegung eines offenen Standards für die E/E-Architektur im Automobilbereich.
- Fujitsu ist Premium Mitglied and arbeitet aktiv an in zwei Arbeitspaketen mit (Kommunikation Stack, MCAL)



Stand: 4. Dezember 2006, <http://www.autosar.org>



Warum AUTOSAR?

Aktuelle Situation

- **Software** im Automobilen Bereich wächst sehr stark
- **Komplexität** der E/E-Systeme nimmt zu
- Teilweise begrenzt **modularer Aufbau** der Software
- Zum Teil schlechte **Wiederverwendbarkeit**: große Teile der Software müssen neu geschrieben werden, wenn sich der Mikrocontroller ändert
- Viele verschiedene **Hardware-Plattformen** werden verwendet



Ziele von AUTOSAR

■ Standardisierung

- von Schnittstellen
- der Austauschformate (XML)
- der Methodik

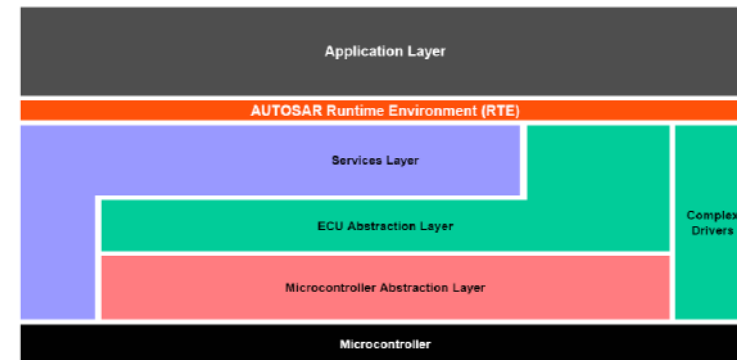
■ Abstraktion der Hardware

■ Verbesserung der **Softwarequalität**

■ **Wiederverwendbarkeit** von Funktionen über OEM Grenzen hinweg.

■ **Wettbewerb** verstärkt bei applikationsrelevanten Funktionen

■ Ermöglichen von standardisierten **Code-Generierungstools**





AUTOSAR - Ein Überblick

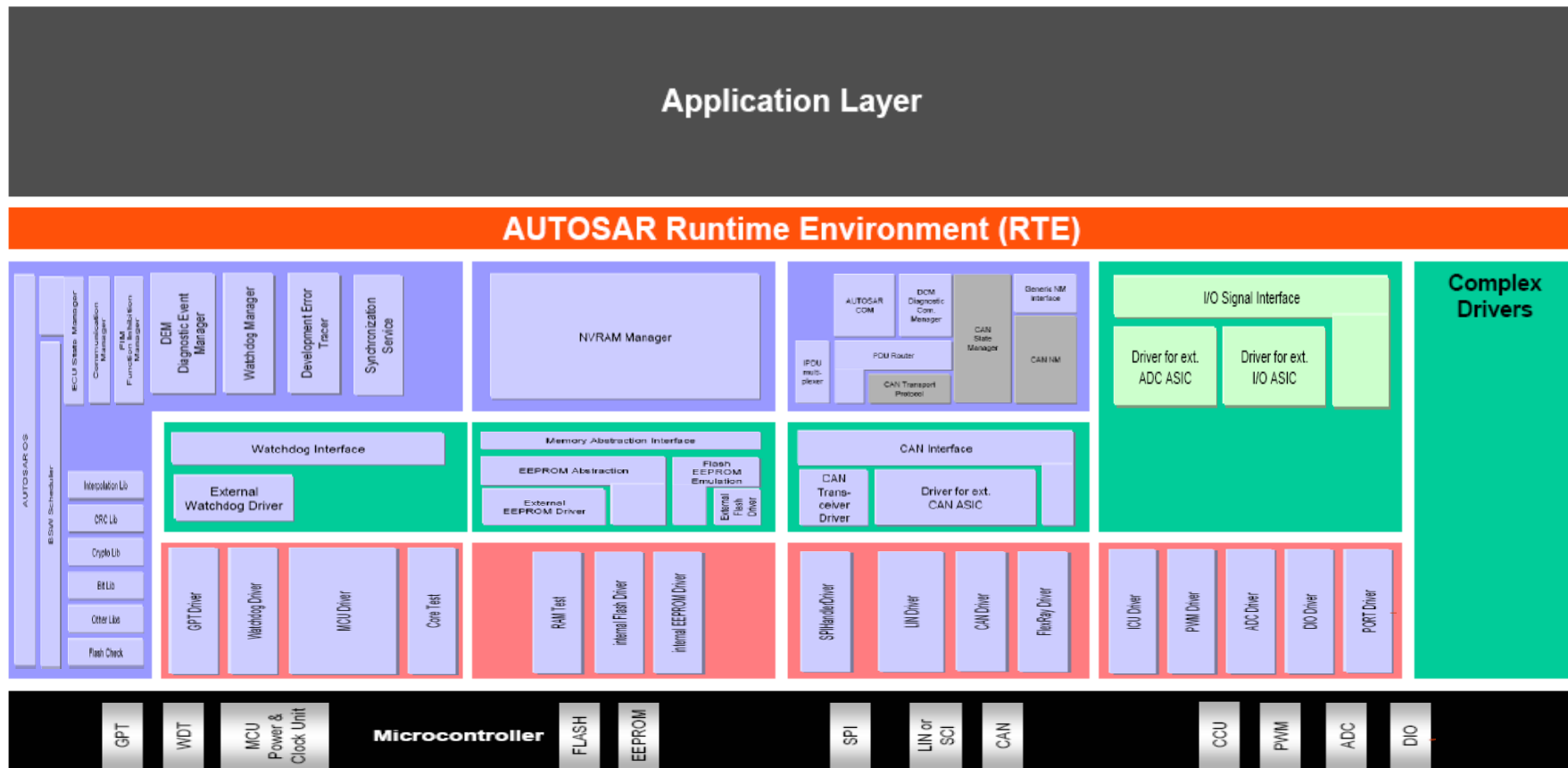
■ Agenda

- Fujitsu Microelectronics Europe GmbH
- Was ist AUTOSAR?
- Die AUTOSAR Software Architektur
- Die AUTOSAR Methodik
- Zusammenfassung und Erfahrungen aus der Praxis



Die AUTOSAR Software Architektur

■ Die AUTOSAR Software Architektur

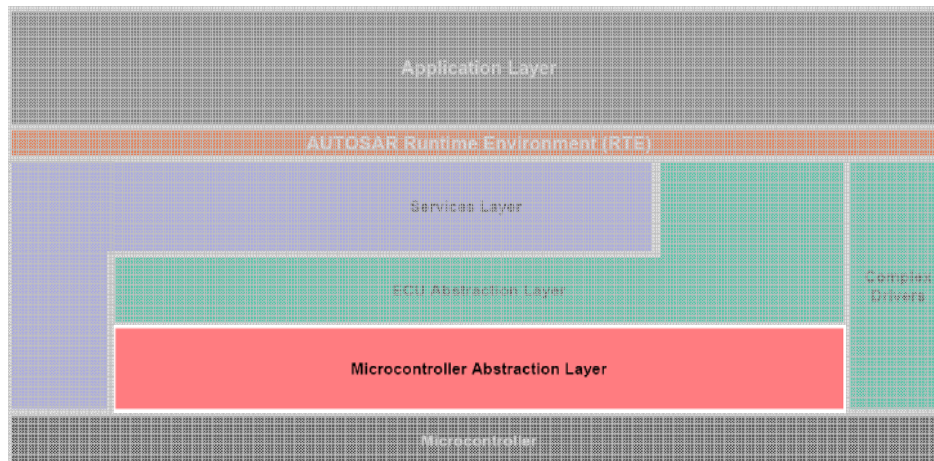


Source: <http://www.autosar.org>, „AUTOSAR_LayeredSoftwareArchitecture.pdf“, Version 2.2.1, 23.06.2008



Die AUTOSAR Software Architectur

■ Die Microcontroller Abstraktionsschicht (Microcontroller Abstraction Layer)



■ Aufgabe:

- Höhere Schichten unabhängig von der Microcontroller Hardware zu machen.

■ Funktion:

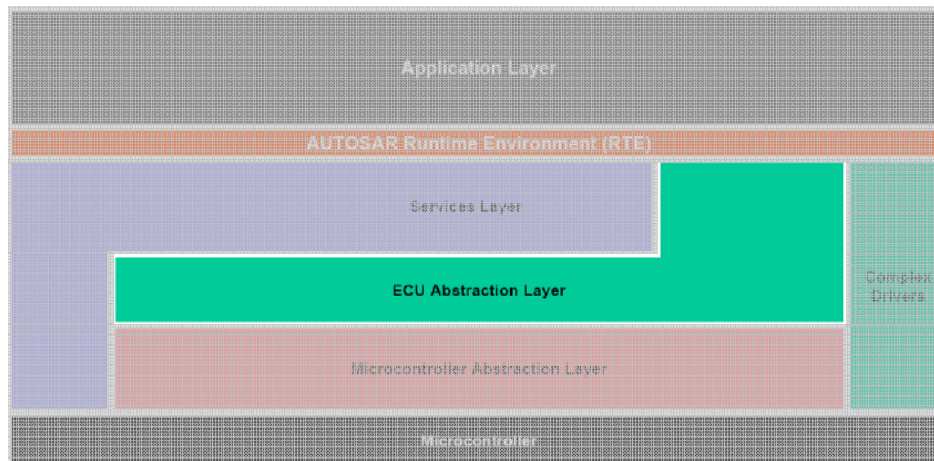
- Treiber für direkten Zugriff auf die interne Peripherie (PWM, DIO, ICU, ...)

Source: <http://www.autosar.org>, „AUTOSAR_LayeredSoftwareArchitecture.pdf“, Version 2.2.1, 23.06.2008



Die AUTOSAR Software Architectur

■ Die ECU Abstraktionsschicht (ECU Abstraction Layer)



■ Aufgabe:

- Höhere Schichten unabhängig von der Steuergeräte Hardware zu machen.

■ Funktion:

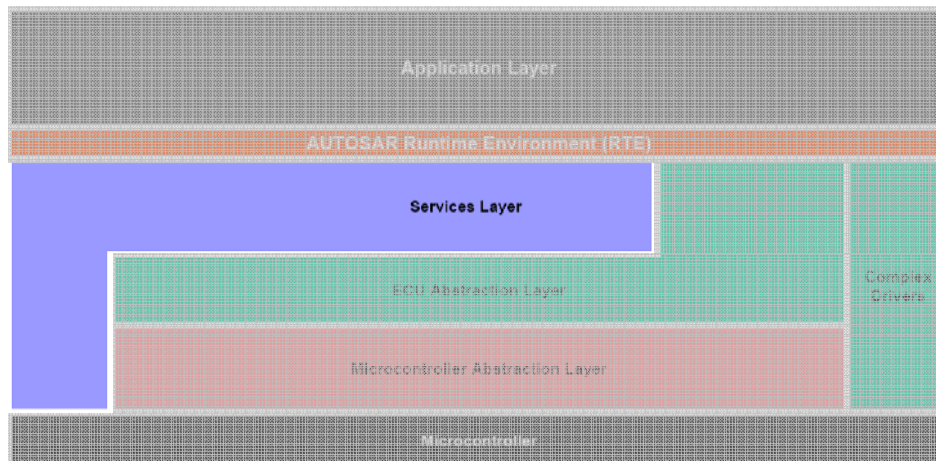
- Treiber für externe Geräte.
- Schnittstelle für externe und interne Peripherie.

Source: <http://www.autosar.org>, „AUTOSAR_LayeredSoftwareArchitecture.pdf“, Version 2.2.1, 23.06.2008



Die AUTOSAR Software Architectur

■ Die Serviceschicht (Service Layer)



■ Aufgabe:

- Bereitstellen von Diensten für die Applikation

■ Funktion:

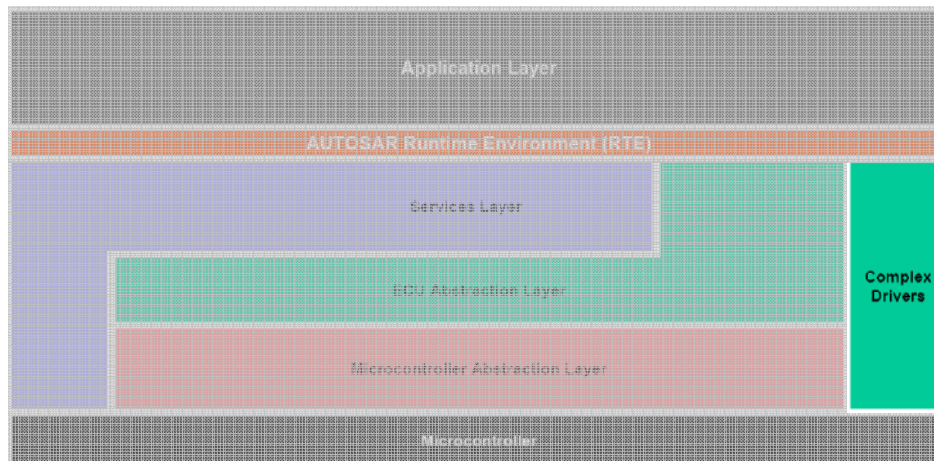
- Diagnose, NVRAM Management, OS, Kommunikation
- Speicher- und Steuergeräte Management

Source: <http://www.autosar.org>, „AUTOSAR_LayeredSoftwareArchitecture.pdf“, Version 2.2.1, 23.06.2008



Die AUTOSAR Software Architectur

■ Die Complex Device Drivers



■ Aufgabe:

- Ermöglichung der Realisierung von speziellen funktionalen und zeitlichen Anforderungen an komplexe Treiber für Sensoren und Aktoren

■ Funktion:

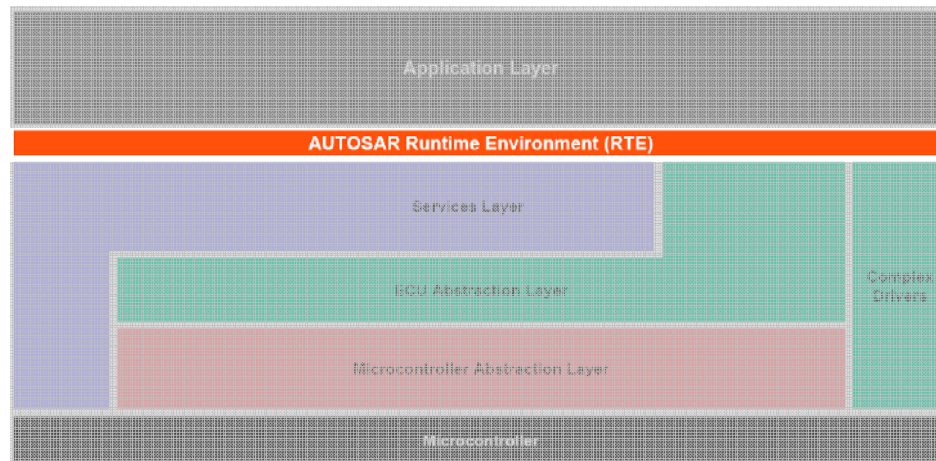
- Direkter Zugriff die Mikrocontroller Hardware für kritische Anwendungen

Source: <http://www.autosar.org>, „AUTOSAR_LayeredSoftwareArchitecture.pdf“, Version 2.2.1, 23.06.2008



Die AUTOSAR Software Architectur

■ Die AUTOSAR Runtime Environment (RTE)



■ Aufgabe:

- Softwarekomponenten unabhängig vom Steuergeräte Mapping

■ Funktion:

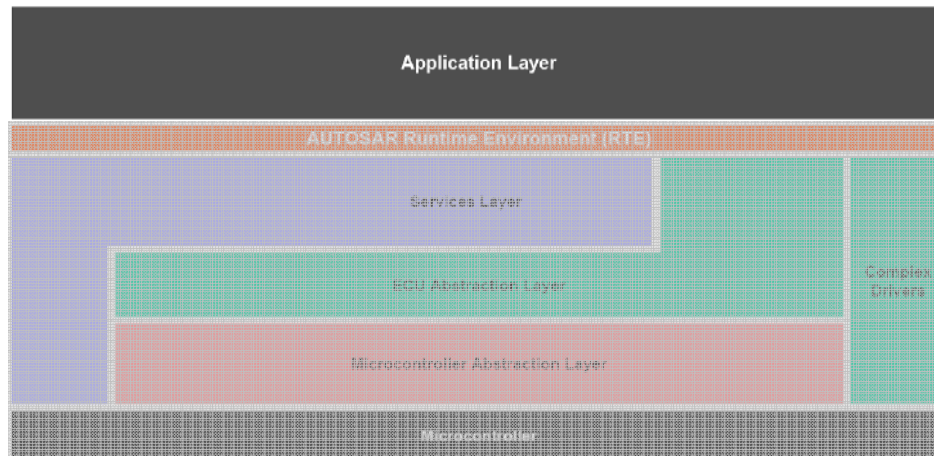
- Middleware, welche Kommunikationsdienste (intra und inter ECU) zur Verfügung stellt.

Source: <http://www.autosar.org>, „AUTOSAR_LayeredSoftwareArchitecture.pdf“, Version 2.2.1, 23.06.2008



Die AUTOSAR Software Architectur

■ Die Applikationsschicht (Application Layer)



■ Aufgabe:

- Beinhaltet „eigentliche“ Applikation

■ Funktion:

- Implementierung von Steuerungsalgorithmen, Setzen von Ausgangswerten, ...

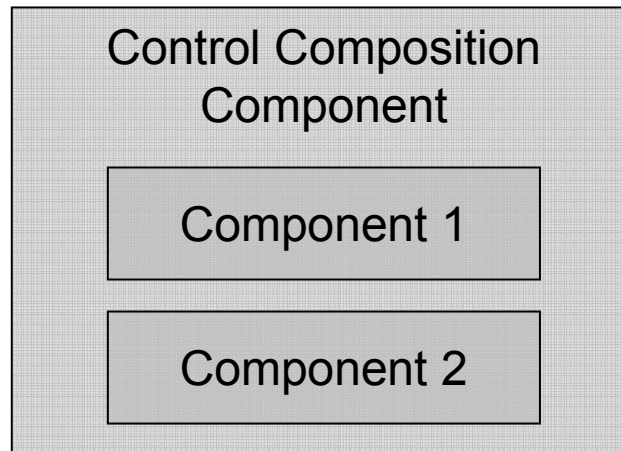
Source: <http://www.autosar.org>, „AUTOSAR_LayeredSoftwareArchitecture.pdf“, Version 2.2.1, 23.06.2008



Die AUTOSAR Software Architectur

Aufbau einer Applikation

- Eine Applikation besteht aus „Components“.
- „Components“ können logisch zusammengefasst werden in so genannten „Compositions“.



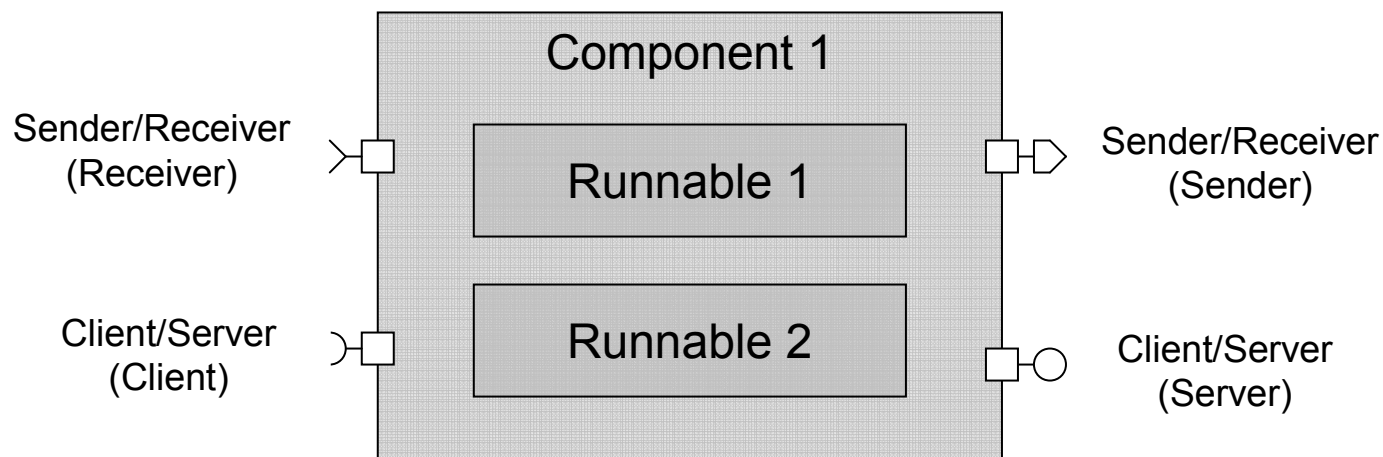


Die AUTOSAR Software Architectur

Aufbau eines Software-Components

■ Ein Software-Components bestehen aus:

- Ports
 - Kommunikationsschnittstellen zu anderen Komponenten
- Runnable Entities (Runnables)
 - Funktionen, die die tatsächliche Implementierung enthalten





AUTOSAR - Ein Überblick

■ Agenda

- Fujitsu Microelectronics Europe GmbH
- Was ist AUTOSAR?
- Die AUTOSAR Software Architektur
- Die AUTOSAR Methodik
- Zusammenfassung und Erfahrungen aus der Praxis



Die AUTOSAR Methodik

Was bedeutet AUTOSAR Methodik?

- Die AUTOSAR Methodik beschreibt die verschiedenen Phasen und Schritte des Entwicklungsprozesses vom Systementwurf bis hin zur Implementierung.
- Die AUTOSAR Methodik beschreibt die Abhängigkeiten von Arbeitsergebnissen
- Die AUTOSAR Methodik ist aber keine komplette Prozessbeschreibung



Die AUTOSAR Methodik

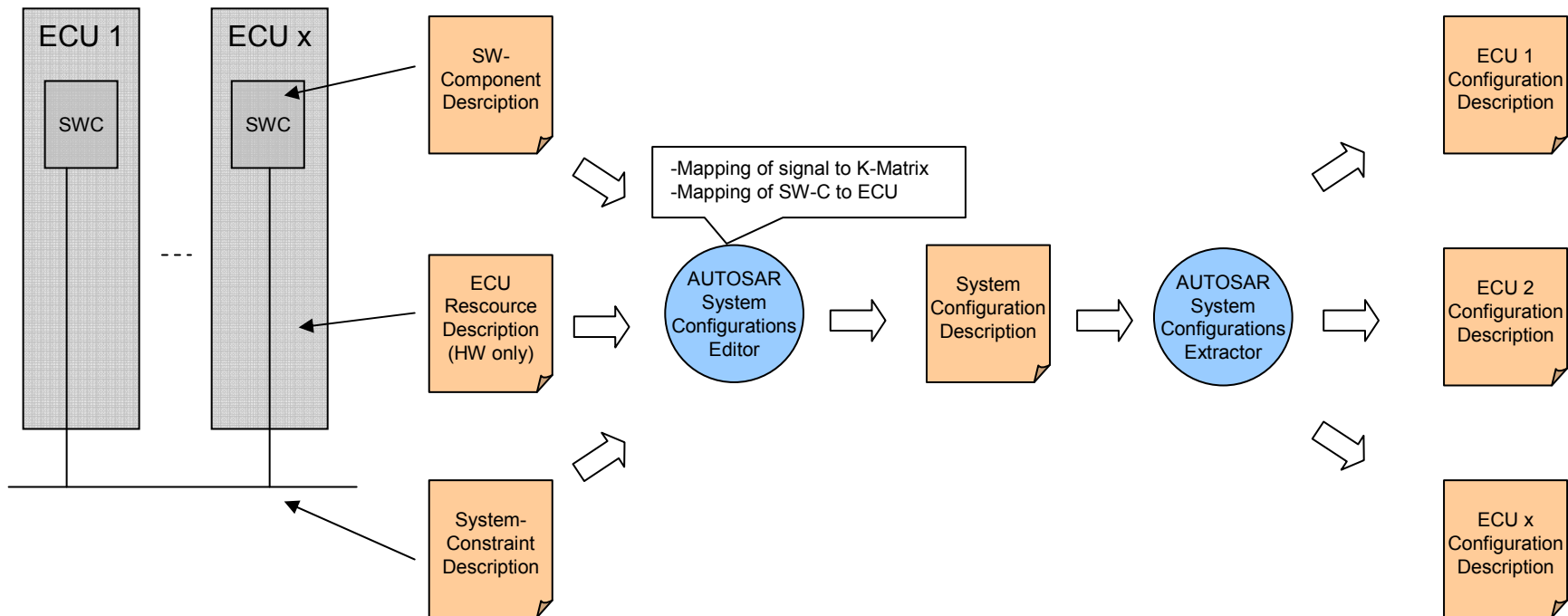
Was bedeutet AUTOSAR Methodik?

- Die AUTOSAR Methodik beschreibt die verschiedenen Phasen und Schritte des Entwicklungsprozesses vom Systementwurf bis hin zur Implementierung.
- Die AUTOSAR Methodik beschreibt die Abhängigkeiten von Arbeitsergebnissen
- Die AUTOSAR Methodik ist aber keine komplette Prozessbeschreibung



Die AUTOSAR Methodik

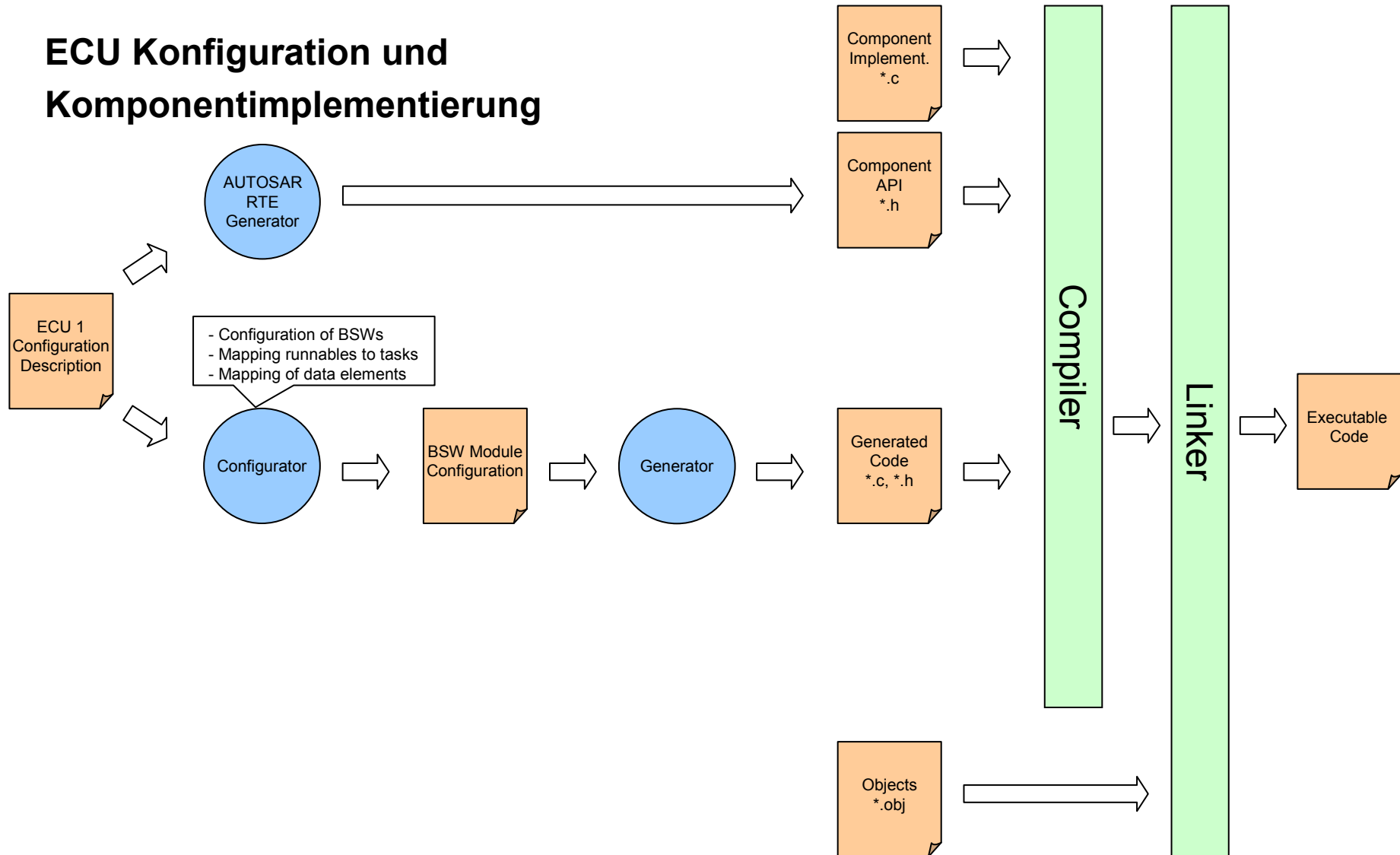
System Konfiguration





Die AUTOSAR Methodik

ECU Konfiguration und Komponentimplementierung

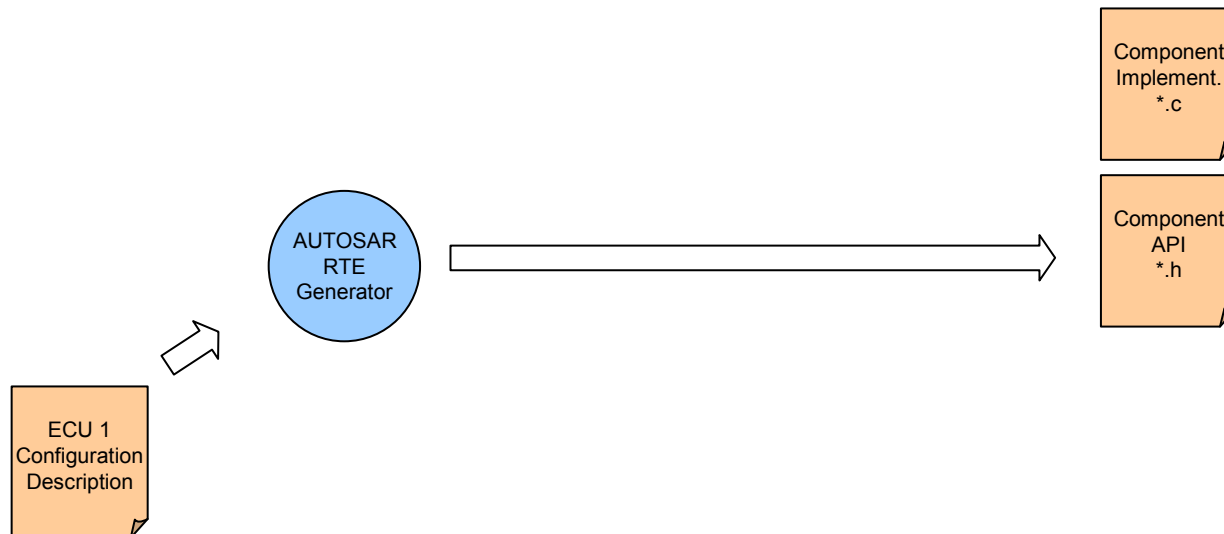




Die AUTOSAR Methodik

Komponentenimplementierung

- Entwicklung der Softwarekomponenten unabhängig von der BSW-Konfiguration möglich.
- Softwarekomponenten können simuliert und getestet werden.

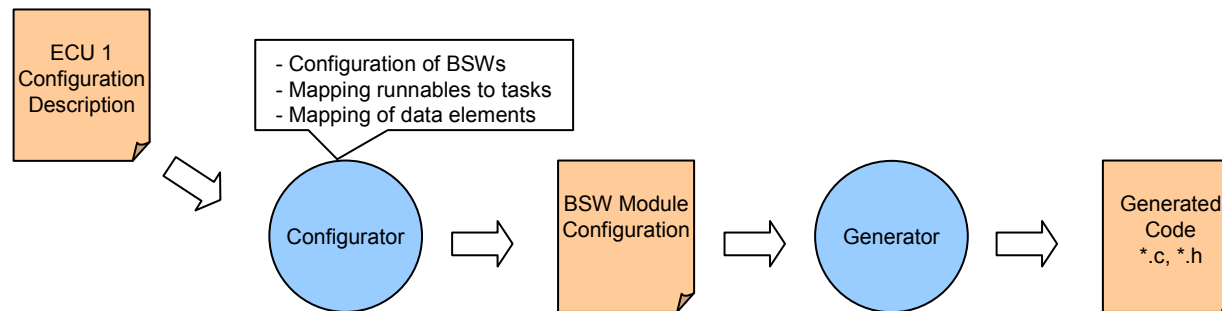




Die AUTOSAR Methodik

ECU Konfiguration

- BSW kann unabhängig von der Komponentenentwicklung konfiguriert werden.
- BSW kann unabhängig getestet werden.





AUTOSAR - Ein Überblick

■ Agenda

- Fujitsu Microelectronics Europe GmbH
- Was ist AUTOSAR?
- Die AUTOSAR Software Architektur
- Die AUTOSAR Methodik
- Zusammenfassung und Erfahrungen aus der Praxis



Zusammenfassung

Ziele von AUTOSAR and der Lösung

- **Abstraktion** der Hardware
 - ✓ durch den Microcontroller Abstraction Layer

- Verbesserung der **Softwarequalität**
 - ✓ durch standardisierte Basic Software

- **Wiederverwendbarkeit** von Funktionen über OEM Grenzen hinweg
 - ✓ durch die Runtime Environment

- **Wettbewerb** verstärkt bei applikationsrelevanten Funktionen
 - ✓ durch standardisierte Basic Software

- Ermöglichen von standardisierten **Code-Generierungstools**
 - ✓ durch Standardisierung



Erfahrungen aus der Praxis

Kritik am derzeitigen Stand

- **Häufige Neuerscheinungen** von AUTOSAR Version verursachen Kosten und erschweren den „Start“ mit AUTOSAR.
- **OEM-spezifische BSW-Module**, die zusätzliche Funktionalitäten abdecken, verursachen derzeit noch zusätzlichen Integrationsaufwand.
- **„Verschiedene Interpretation“** der Software-Spezifikationen erschweren den Austausch von Basic-Softwareschichten bzw. Basic-Softwaremodulen.
- Da AUTOSAR **keine performance-relevanten Anforderungen** enthält, stellt sich das Verschieben von Softwarekomponenten auf verschiedene ECUs als schwierig dar (z. B. Inter- vs. Intra-ECU-Kommunikation).



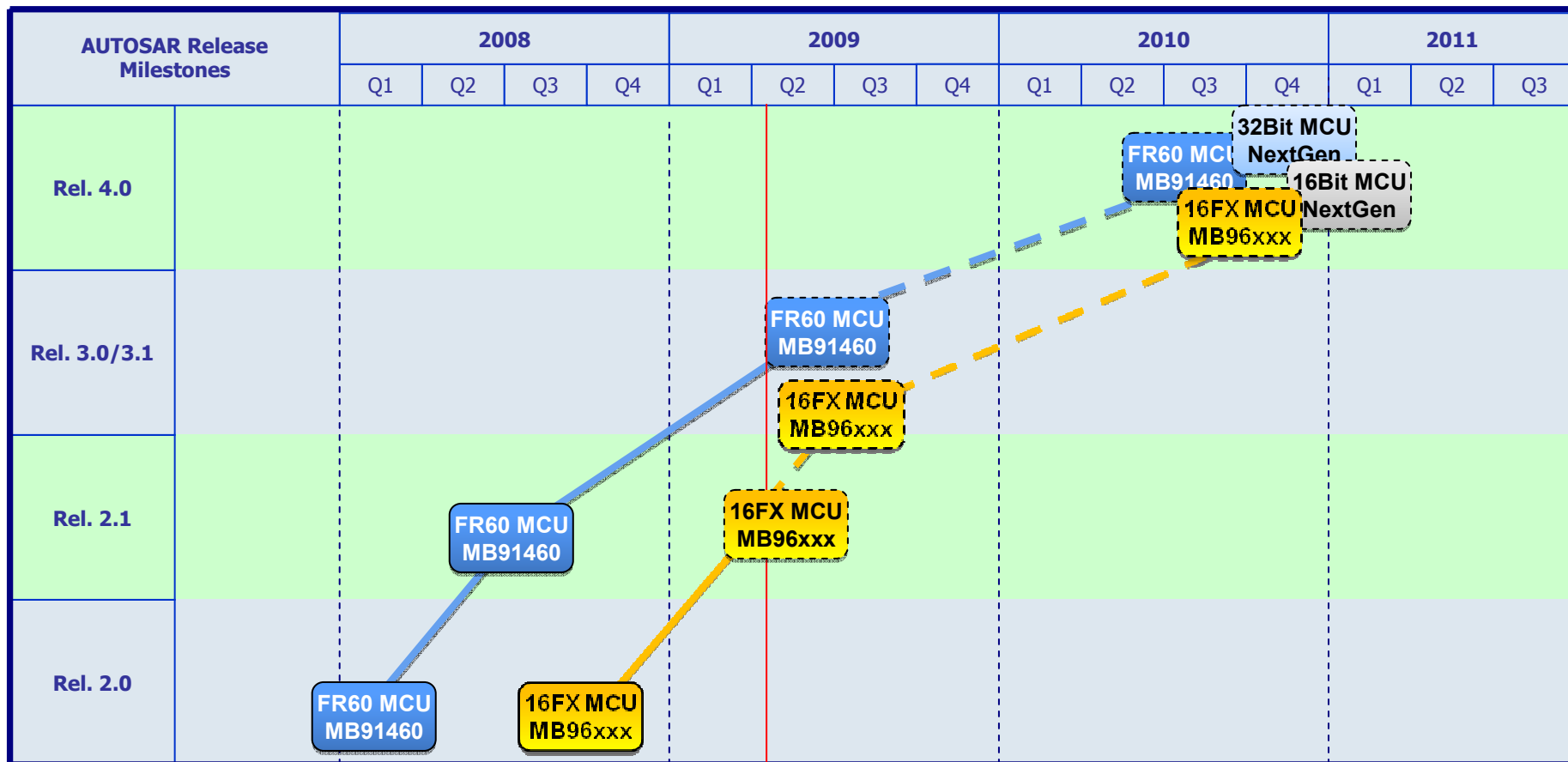
Erfahrungen aus der Praxis

Lob am derzeitigen Stand

- AUTOSAR-Partnerschaft hält den Standard **aktuell**.
- Standardisierung ermöglicht relativ **einfachen Wechsel** der Hardware.
- **Bewußtsein** für die notwendige Änderung in der E/E-Entwicklung wird geschärft.
- Erste OEMs beginnen mit **Ausschreibung von Projekten** auf Basis von AUTOSAR.



Fujitsu AUTOSAR MCAL - Roadmap



Available

Planned



Fujitsu AUTOSAR ECU System



Tresos Studio
Tresos AUTOCORE
R2.1 & R3.0

- ✓ Partnership + Distribution Agreement
- ✓ Integrated **Solution** & homogeneous tool environment
- ✓ 32Bit MB91460 Series MCU MCAL in R2.1 supported
- ✓ 32Bit MB91460 Series MCU MCAL in R3.0 on request
- ✓ Dedicated OEM BSW components available



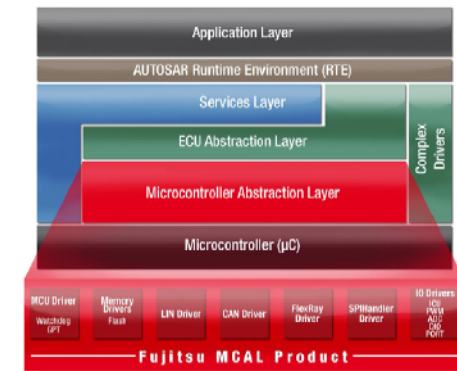
MICROSAR
R3.0 BSW

- ✓ 32Bit MB91460 Series MCU MCAL supported
- ✓ Dedicated OEM BSW components available



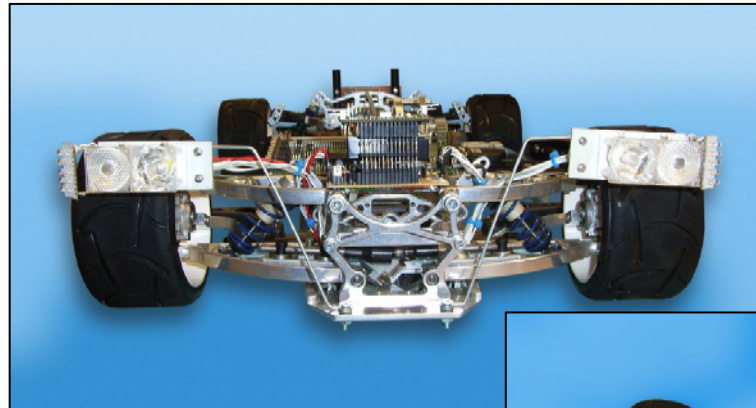
AUTOSAR Builder
ATDK R3.0 BSW

- ✓ 32Bit MB91460 Series MCU MCAL available soon (MCAL 2.1, BSW 3.0)

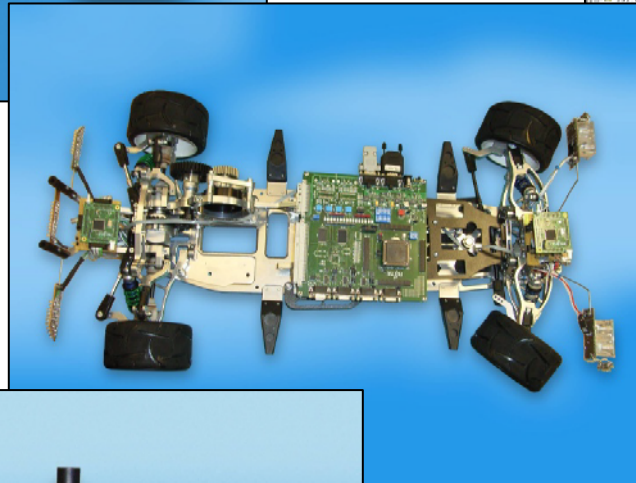




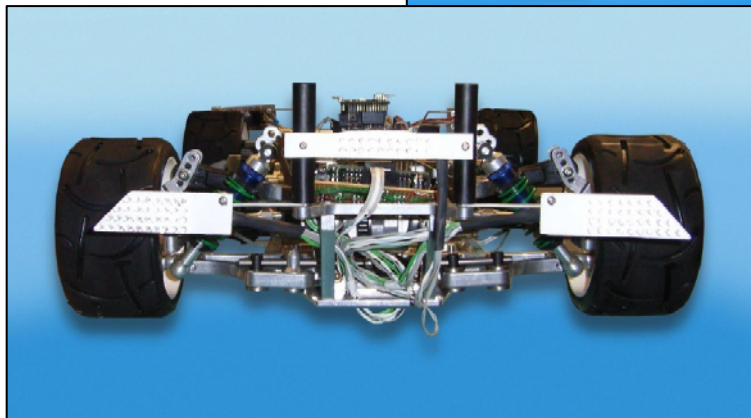
AUTOSAR Roadster



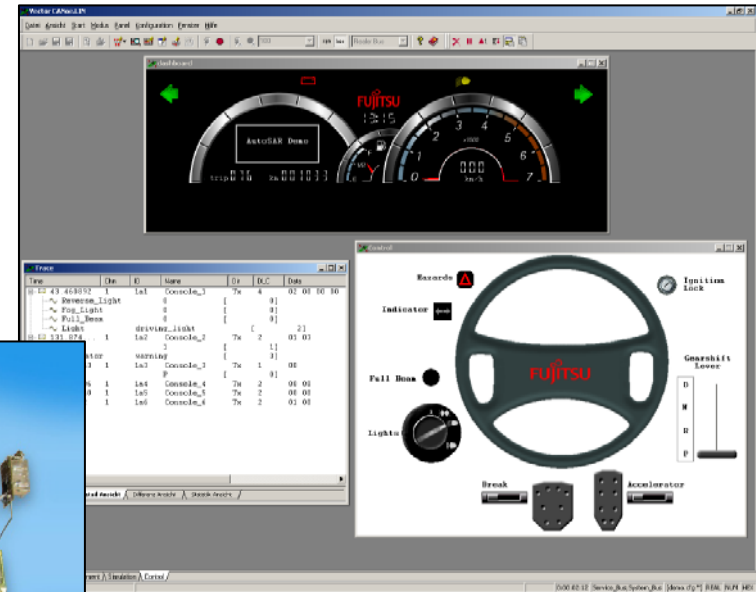
Front View



Top View



Rear View



Graphical User Interface





Features of AUTOSAR Roadster

■ The roadster currently consists of 3 ECUs and a graphical user interface

- ECU1 – MB91F467BA: CAN Gateway and display controller unit
 - Control via CAN messages
 - Gateway and multicast functionality (PDU Router)
 - Control the brightness of the AUTOSAR emblem
 - Control of a LIN stepper motor

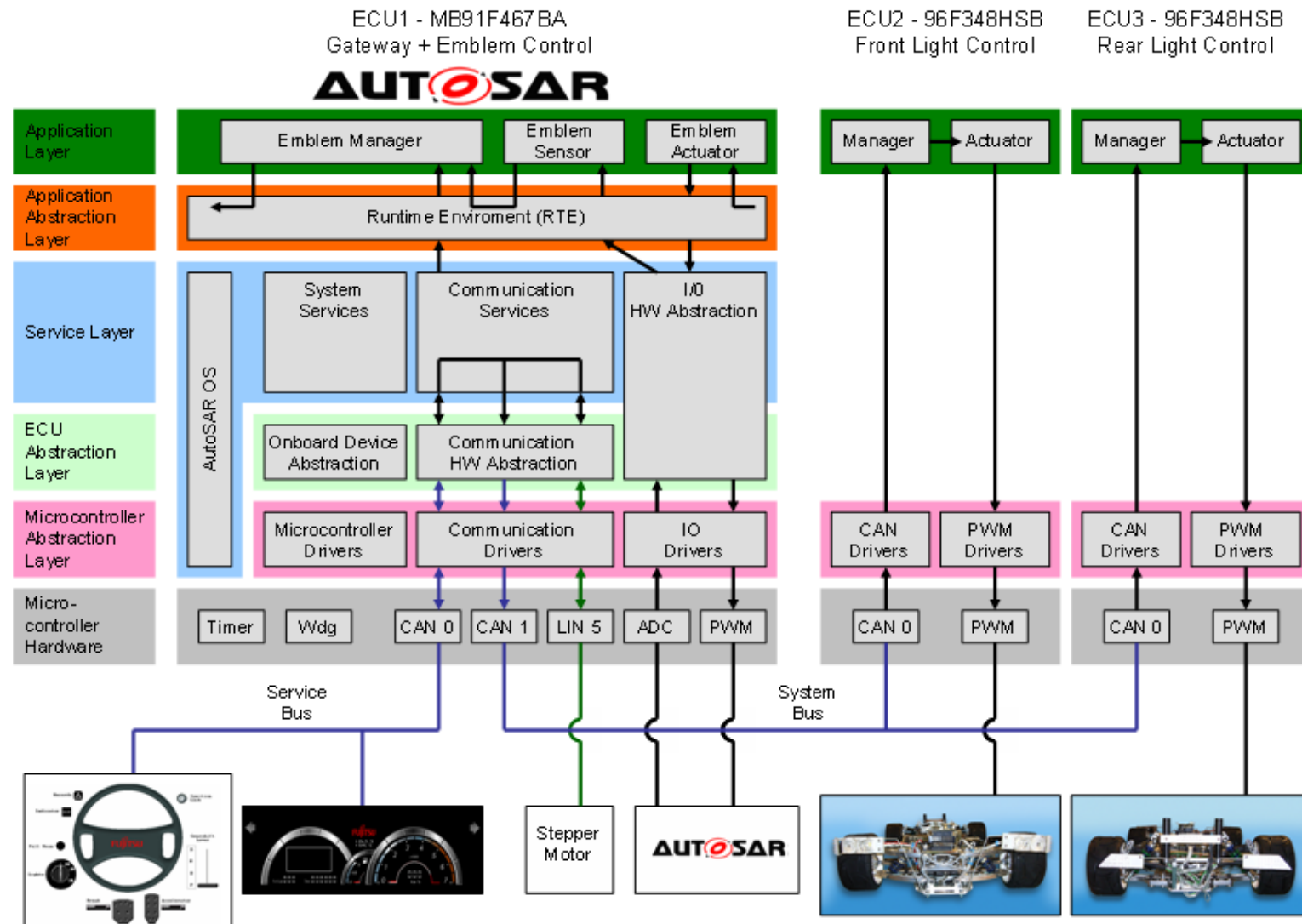
- ECU2 – MB96F348HSB: Front light controller unit
 - Control via CAN messages
 - Control of indicators and front lights

- ECU3 – MB96F348HSB: Back light controller unit
 - Control via CAN messages
 - Control of indicators and back lights
 - Adaptive brake lights

- Graphical user interface
 - Virtual dashboard
 - Virtual control via CAN



Software Architecture





THE POSSIBILITIES ARE INFINITE