

# 3. Übung zur Vorlesung Software-Produktlinien – Präprozessoren



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Lösungsvorschläge

## Lösung 1

- a) Lösung:

```
// Feature-Modell:
#if ( defined (BEV)  &&
      ( defined (CO)  || defined (TEA) || defined (CAP)) &&
      (! defined (CAP) || defined (CO)))
#define VALIDCONFIG
#endif

// Konfiguration:
#define BEV 1
#define TEA 1
```

- b) Lösung:

```
// Feature-Modell:
#define FM(BEV,CO,TEA,CAP)
      (BEV && (CO || TEA || CAP) && (!CAP || CO))

// Konfiguration:
int BEV = 1
int CO  = 0
int TEA = 1
int CAP = 0
```

- a) Lösung:

```
#ifdef i
  #define TYPE int
#elif f
  #define TYPE float
#endif

#ifdef min
  #define FUNC <
#elif max
  #define FUNC >
```

---

```
#endif
```

```
TYPE optimum (TYPE x, TYPE y){  
    if (x FUNC y)  
        return x;  
    else  
        return y;  
}
```

b) Lösungsvorschlag:

- Funktionsvariabilität kodieren durch Umformung:

```
if (x < y)  
    return [min:x,max:y];  
else  
    return [min:y,max:x];
```

Anwendung der Distributionsregel:

```
if (x < y)  
    [min: return x;, max: return y;]  
else  
    [min: return y;, max: return x;]
```

und Variability Encoding durch if-Statement:

```
if (x < y) {  
    if (min)  
        return x;  
    else  
        return y;  
}  
else {  
    if (min)  
        return y;  
    else  
        return x;  
}
```

- Schnittstellenvariabilität kodieren durch Duplikation der Funktion:

```
int optimum__i (int x, int y) {  
    ...  
}  
float optimum__f (float x, float y) {  
    ...  
}
```

und if-Statement an jeder Aufrufstelle:

```
if(i)  
    c = optimum__i(a,b);  
else
```

---

```
c = optimum__f(a,b);
```

• Lösungen:

a) `foo = X; // Annahme: X wurde zuvor nicht definiert`  
`bar = 4;`

b) `bar = 1020;`

Erläuterungen:

- Kommentare `/*...*/` werden vor dem Aufruf des CPP entfernt.
- Newline-Befehle (Backslash) werden vor dem Aufruf des CPP entfernt und in einer Zeile zusammengefasst.

c) `((1) < (2) ? (1) : (2))`

`((((1) < (2) ? (1) : (2))) < (2) ? (((1) < (2) ? (1) : (2))) : (2))`

d) `struct command commands[] = {`  
 `{ "quit", quit_command },`  
 `{ "help", help_command },`  
`}`

Erläuterungen:

- Argument Stringification: `#NAME`
- Argument Concatenation: `NAME ## TEXT`

e) `(2*(1))`

f) `x = foo(1,2);`

g) `(4 + foo)`

Erläuterung: rekursive Makro-Definitionen werden nicht weiter expandiert.