

(Pro-)Seminar Softwaresystemtechnik (SST)



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

“Modellbasierte Qualitätssicherungsmaßnahmen”
(SS 14, Proseminar 2 CP | Seminar 4 CP)



Einführungsveranstaltung



ES Real-Time Systems Lab

Prof. Dr. rer. nat. Andy Schürr

Dept. of Electrical Engineering and Information Technology

Dept. of Computer Science (adjunct Professor)

Johannes Bürdek

johannes.buerdek@es.tu-darmstadt.de

Tel. +49 6151 16 76089

www.es.tu-darmstadt.de

Herzlich Willkommen!

Als Proseminar (mit reduzierten Ansprüchen, 2 CP):

- B.Sc. ETiT (5. Sem.)

Als Seminar (4 CP):

- B.Sc. (5. Sem.) und M.Sc. Informatik (2. Sem.)
- Dipl. Informatik
- B.Sc. Informationssystemtechnik (5. Sem.)
- Dipl. ETiT (DT, Hauptstudium)
- entsprechende Wirtschaftsstudiengänge
- Sonstige passende Fachrichtung

Was wir von den Teilnehmern erwarten...

- Interesse am Thema + Motivation
- Wille zur Zusammenarbeit mit
 - Betreuer
 - Kommilitonen bei einer Gruppenarbeit
- Wissenschaftliches Vorgehen (unter Anleitung)
- Fristgerechte Abgabe der geforderten Arbeiten
- Teilnahme an *allen* Pflichtveranstaltung



ACHTUNG: Das Seminar ist inhaltlich und vom Umfang her anspruchsvoll!
→ Wir geben uns Mühe bei der Betreuung, und erwarten im Gegenzug von allen Teilnehmern ebenfalls **vollen Einsatz!!!**

- Grundfertigkeiten zur Erstellung einer **wissenschaftlichen Arbeit**
 - Selbständiges Erarbeiten eines Themengebietetes (unter Anleitung)
 - Literaturrecherche
 - finden, lesen, verstehen, bewerten
 - Wissenschaftliches Schreiben
 - Gliedern, Zitieren, Formulieren
- Mitwirken am **Reviewprozess**
 - Verwendbares Feedback zu fremden Arbeiten geben
 - Gegenseitige Unterstützung, Schwachstellen identifizieren
- **Präsentation**
 - Aufbereiten, bewerten der Ergebnisse
 - Vorstellen der Ergebnisse
 - Techniken, Stil, Zeiteinteilung, Reden vor der Gruppe



- Heute
 - Themenvorstellung und Auswahl
 - Themenvergabe durch uns
- Während des Semesters
 - Erstellen einer Ausarbeitung
 - (Auf-)Schreiben von (Zwischen-) Ergebnissen
 - Vortrag vorbereiten
 - Regelmäßige Absprachen mit Betreuer!
 - Individuelle Absprachen
 - Fortschritt, Fragen, Feedback, Tipps
- Am Ende des Semesters (**11. Juli 2014**)
 - Vortrag im Blockseminar → Präsentation + Ausarbeitung liegen bereits vor



Plagiatshinweis – „Abschreiben“ verboten!



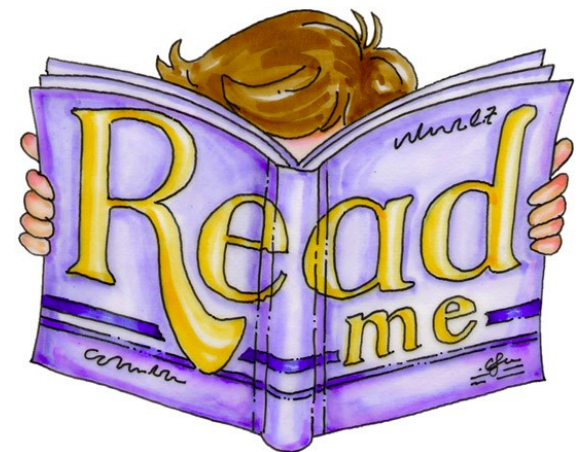
TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- Wir messen der Einhaltung der Grundregeln der wissenschaftlichen Ethik großen Wert bei.
- Mit der Abgabe einer Lösung (Hausaufgabe, Programmierprojekt, Diplomarbeit, etc.) bestätigen Sie, dass (Sie/Ihre Gruppe) (der alleinige Autor/die alleinigen Autoren) des gesamten Materials sind. Falls Ihnen die Verwendung von Fremdmaterial gestattet war, so müssen Sie dessen Quellen deutlich zitiert haben.
- Weiterführende Informationen unter <http://www.es.tu-darmstadt.de/lehre/plagiat/>

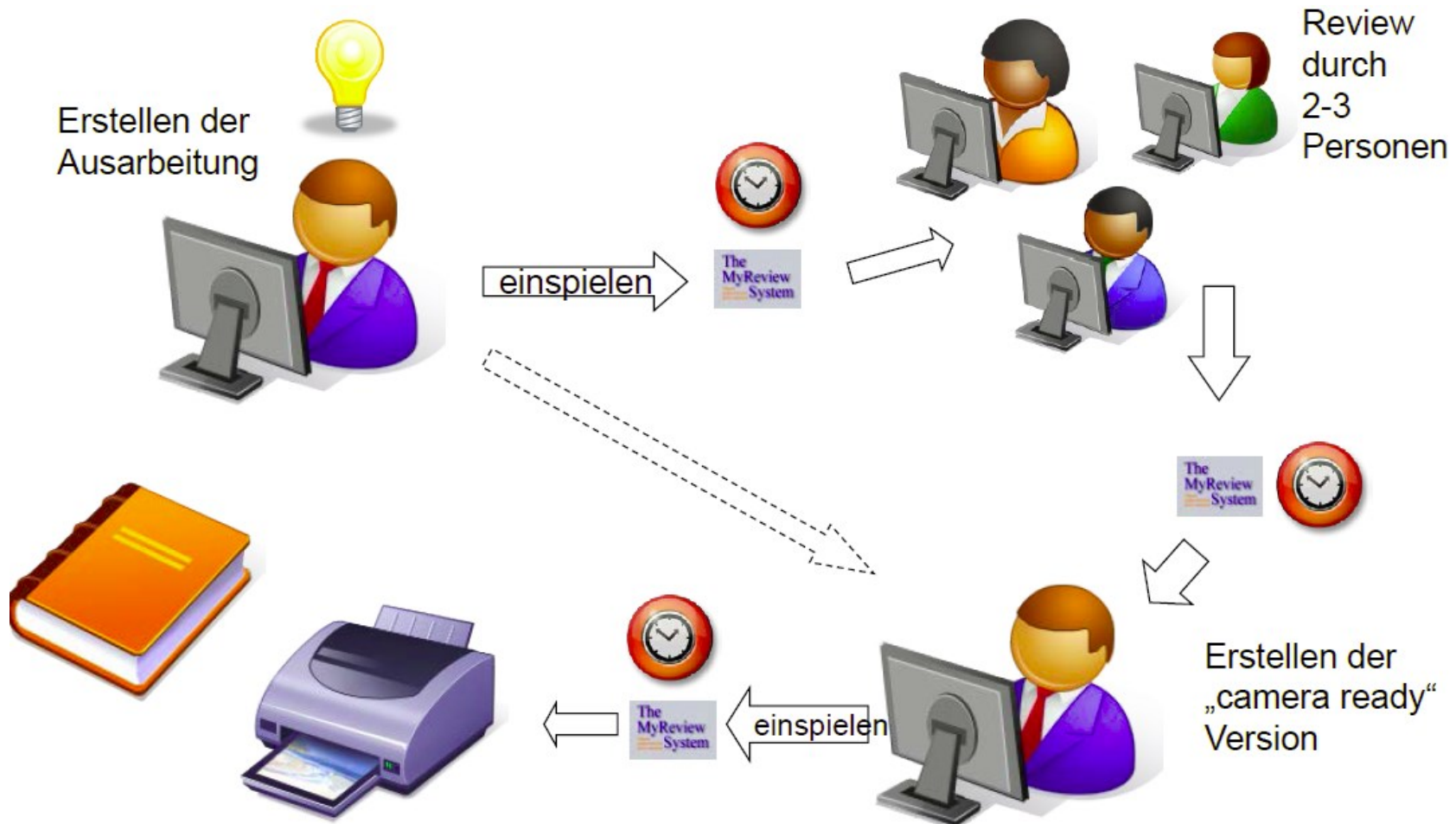


Wichtige Links zur Veranstaltung

- Mailingliste
 - Jeder Teilnehmer bitte Eintragen
 - Verwenden für Fragen, Diskussionen, ...
 - <http://liste.es.e-technik.tu-darmstadt.de/mailman/listinfo/sst>
- Seminarrichtlinien
 - <http://www.es.tu-darmstadt.de/fileadmin/download/lehre/Seminarrichtlinien.pdf>
- Plagiatshinweise
 - <http://www.es.tu-darmstadt.de/lehre/plagiat/>



Übersicht Review-Prozess



Motivation

- Qualitätssichernde Maßnahmen in der Softwaretechnik
 - Vergleich des Produktes auf seine Spezifikation
 - Verbesserung der Qualität und Wartbarkeit
 - Sicherheit garantieren
 - ...
- Kennenlernen moderner Verfahren für Qualitätsicherung mit Hilfe von
 - Testen
 - Testfallgenerierung
 - Graphtransformation
 - Model Checker
 - Spieltheorie
 - und mehr...



Zeitplan

17.04.2014	Vorbesprechung / Themenauswahl
09.05.2014	Einarbeitung beendet, erste Gliederung
01.06.2014	Erste Fassung der Ausarbeitung (5-6 doppelspaltige Seiten)
05.06.2014	Einspielen der Ausarbeitung ins Reviewsystem
15.06.2014	Reviews eingereicht
25.06.2014	Endfassung der Ausarbeitung
01.07.2014	Erste Fassung der Vortragsfolien
07.07.2014	Endfassung der Vortragsfolien
11.07.2014	Abschlussvortrag (20 Min., mit anschl. Diskussion)

Themenübersicht

Thema	PS
Comparison of two different model transformation testing approaches	
Recursive Techniques in Graph Transformation Approaches	
Satisfiability Modulo Theorie Solver	
Visuelle Spezifikation von strukturellen und temporalen Eigenschaften: Eine Sprachvergleichsstudie	
Tree-Diff Algorithms	X
Model-checking using GROOVE	X
Test Case Generation with Model Checking	X
Evolution of Software Product Lines	X
Testing with Reachability Games	



Comparison of two different model transformation testing approaches

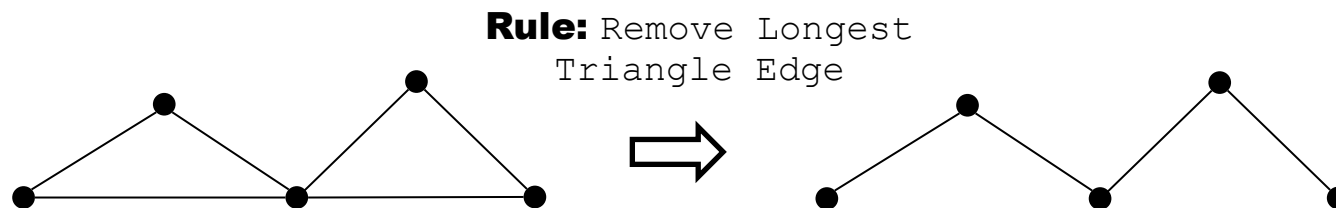
SST Thema – SS 14

Géza Kulcsár

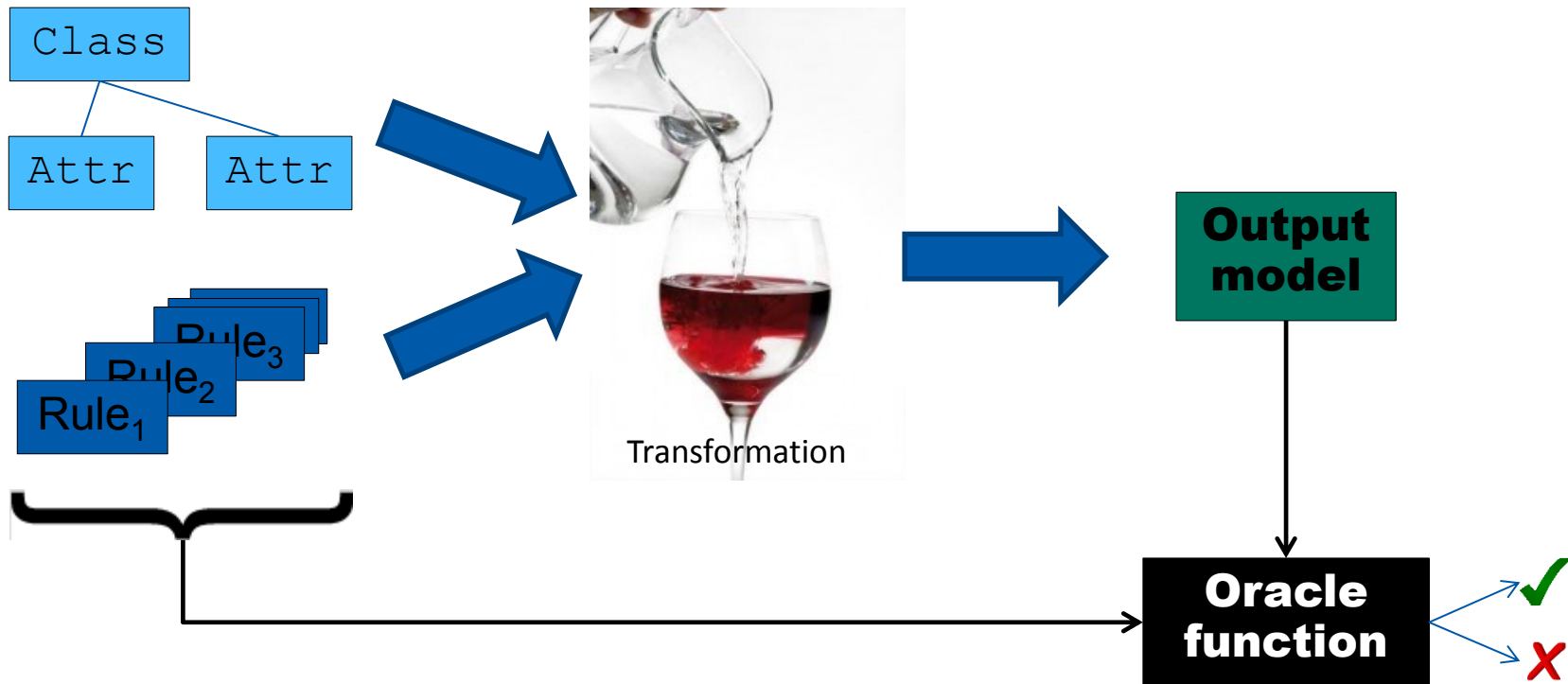


Graph transformations

- Systems represented by typed graphs
- Declarative rules how to modify graphs
- Graph transformation: a sequence of rule applications



Model transformation verification



- Aim of this work: analyzing and comparing two different verification approaches with as many aspects as possible

Rekursive Techniken in Graphtransformations-ansätzen

Gergely Varro

Rekursive Techniken in Graphtransformationsansätzen

Motivation:

- Effiziente und skalierbare Techniken sind ohne Zweifel nötig, um die Verbreitung von modellgetriebenen Technologien in einem industriellen Kontext voranzutreiben. Verschiedene Szenarien (wie z.B. die Überprüfung von komplexen Anwendungsbedingungen in regelbasierten Modelltransformationswerkzeugen oder Konsistenzvalidierung) können als Graphmustersuche beschrieben werden. Deshalb spielt ihre effiziente Implementierung eine wichtige Rolle. Im Rahmen dieser Aufgabenstellung sollen solche existierende Algorithmen und Ansätzen untersucht werden, die strukturelle Wiederholungen (Rekursion) in den Musterspezifikationen erlauben.

Aufgabe:

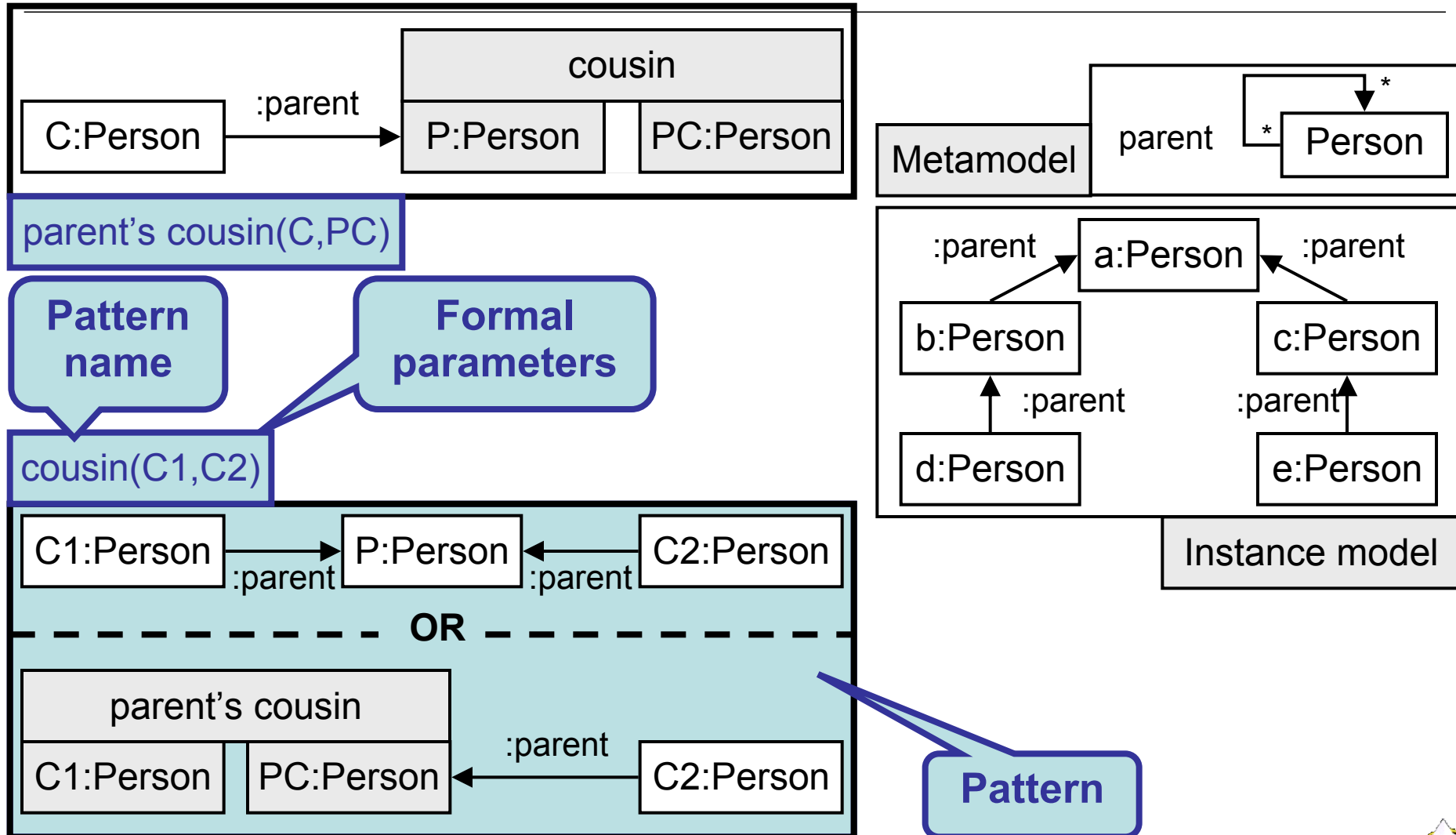
- Das Konzept komplexer und rekursiver Muster durch Lesen und Verstehen der passenden Publikationen kennenzulernen. Hierzu ist es erforderlich, englische Fachtexte lesen und verstehen zu können.
- Die existierenden Ansätze zusammenzufassen, zu vergleichen und vorzutragen.

Links/Literatur:

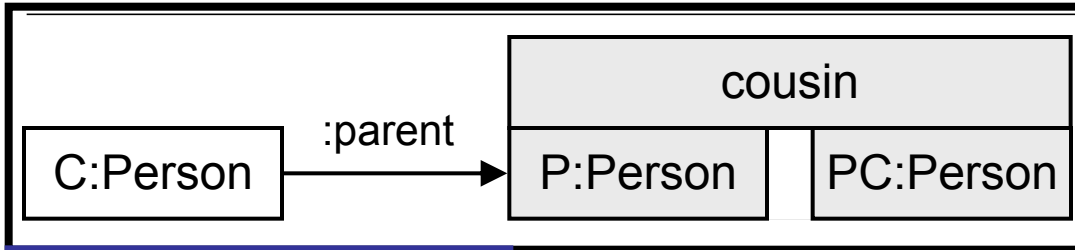
- Graph Pattern Matching in PROGRES
- A Query Language with the Star Operator
- Modeling Successively Connected Repetitive Subgraphs
- Reusable Idioms and Patterns in Graph Transformation Languages
- Practical Declarative Model Transformation with Tefkat
- Recursive Graph Pattern Matching with Magic Sets and Global Search Plans



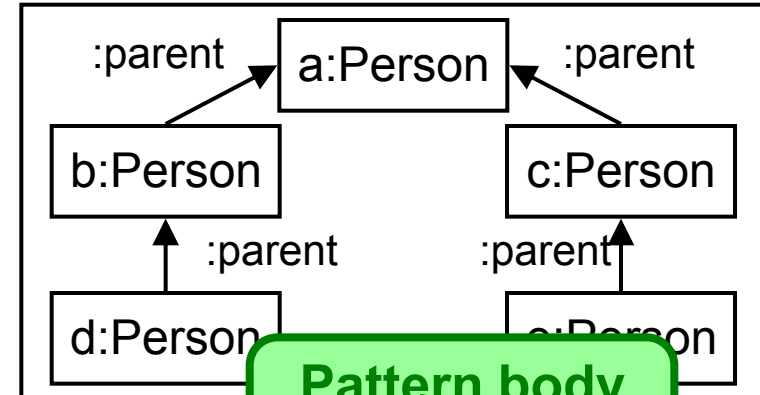
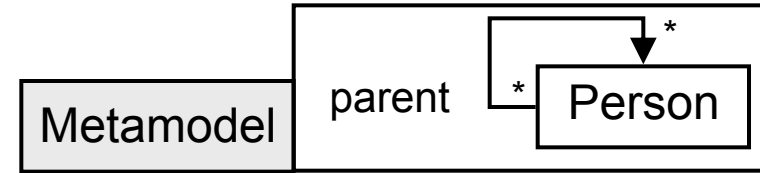
Rekursive Techniken in Graphtransformations-ansätzen



Rekursive Techniken in Graphtransformations-ansätzen



parent's cousin(C,PC)

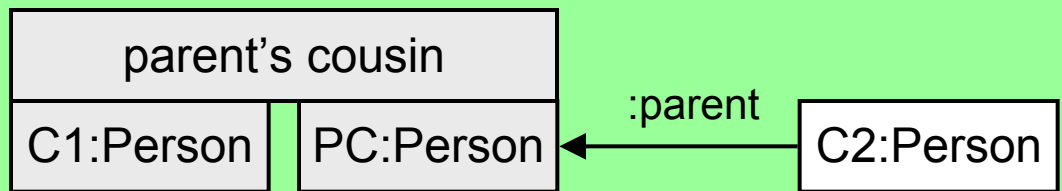


Pattern body alternative

cousin(C1,C2)



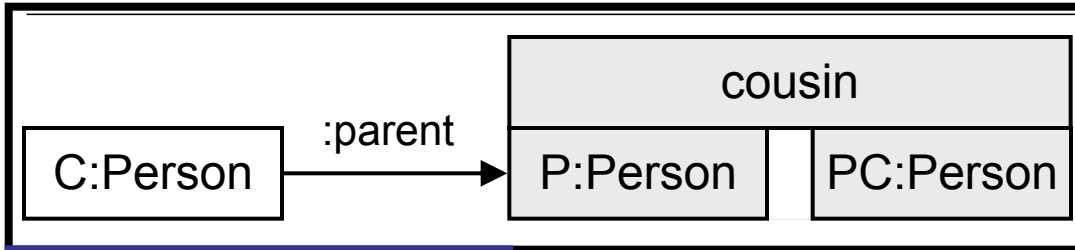
OR



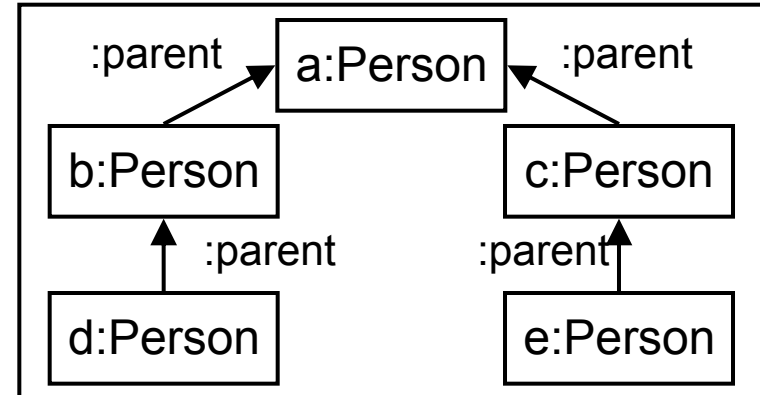
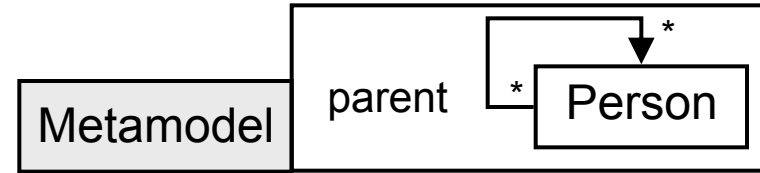
Pattern body alternative



Rekursive Techniken in Graphtransformations-ansätzen



parent's cousin(C,PC)



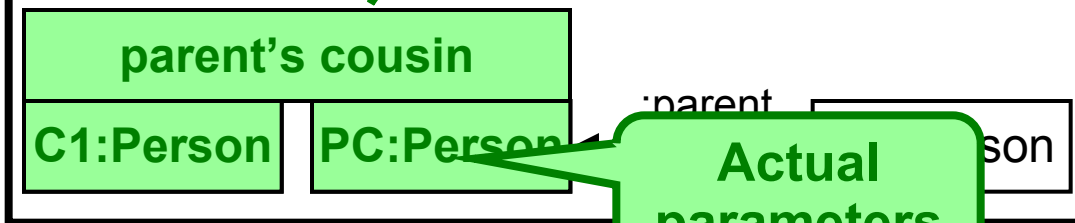
Instance model

cousin(C1,C2)

Pattern call



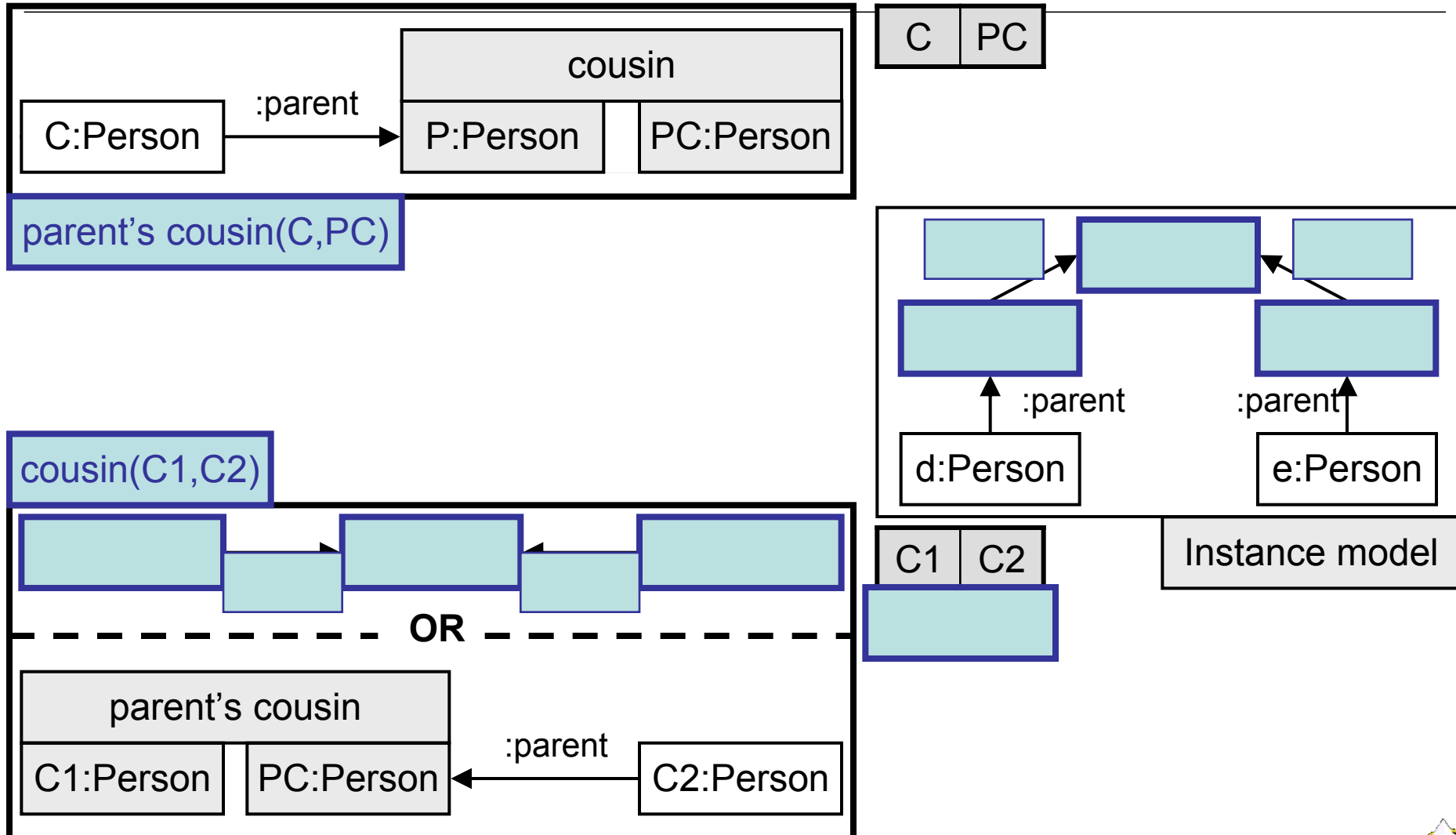
OR



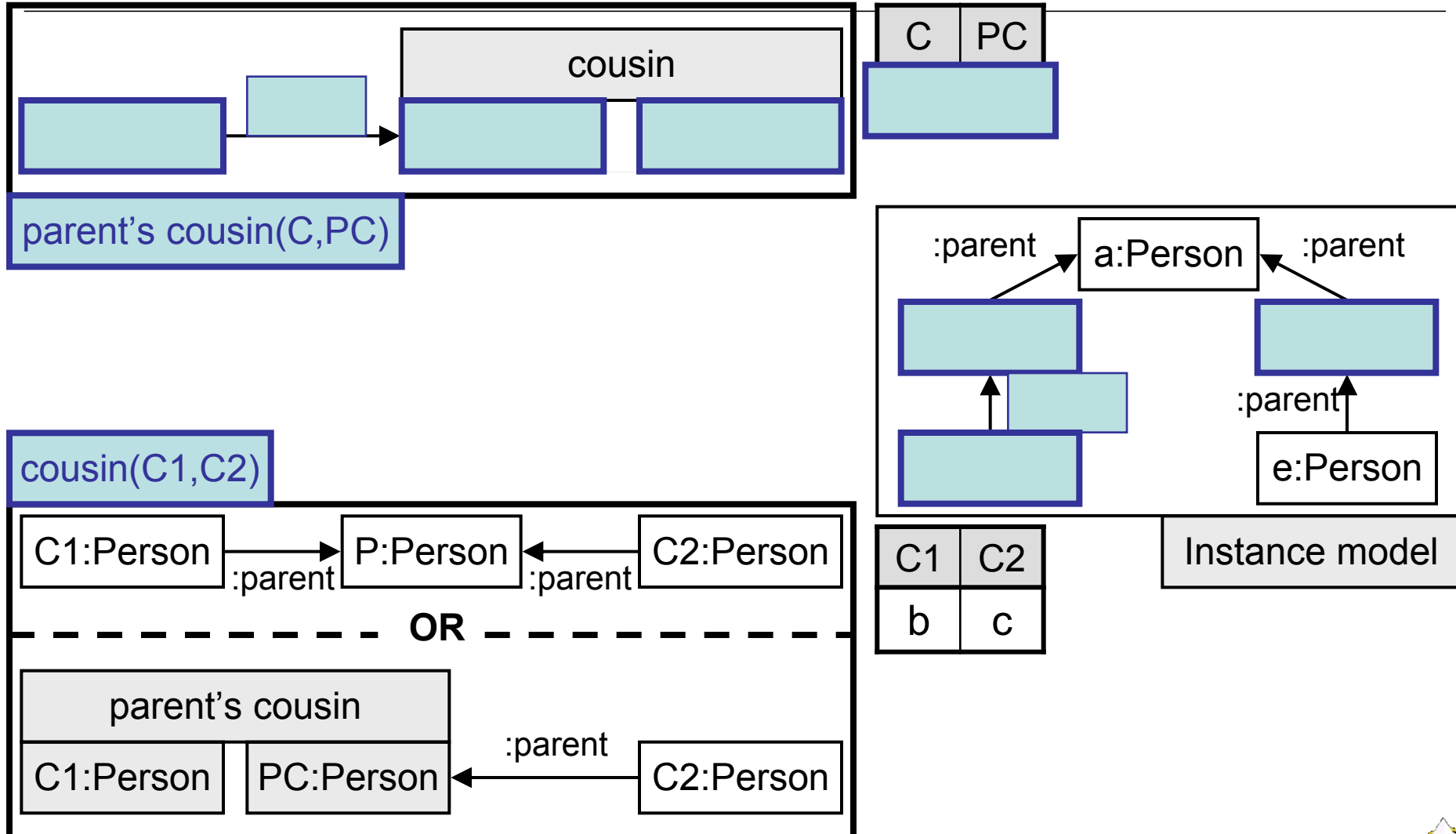
Actual parameters



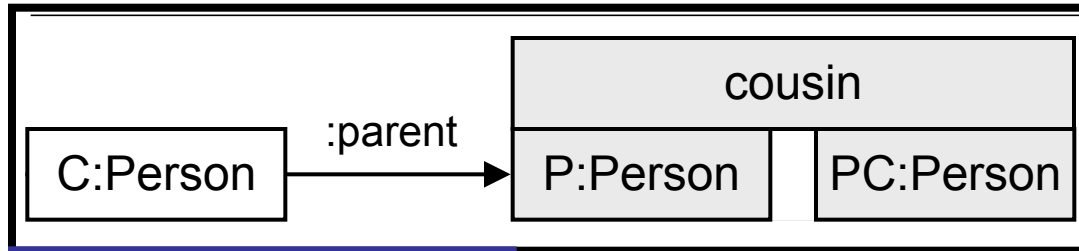
Rekursive Techniken in Graphtransformations-ansätzen



Rekursive Techniken in Graphtransformations-ansätzen



Rekursive Techniken in Graphtransformations-ansätzen



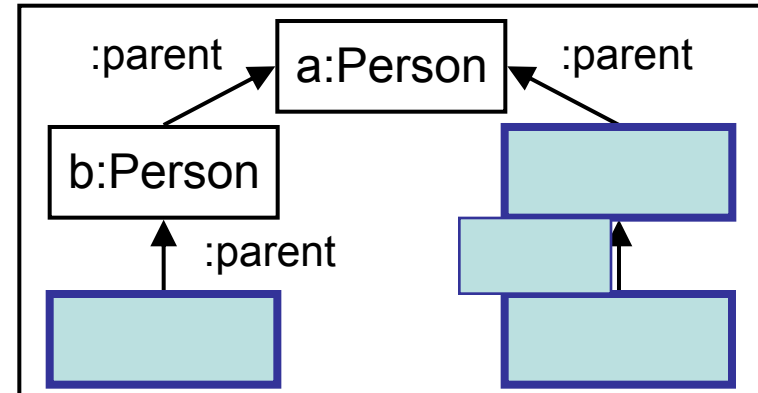
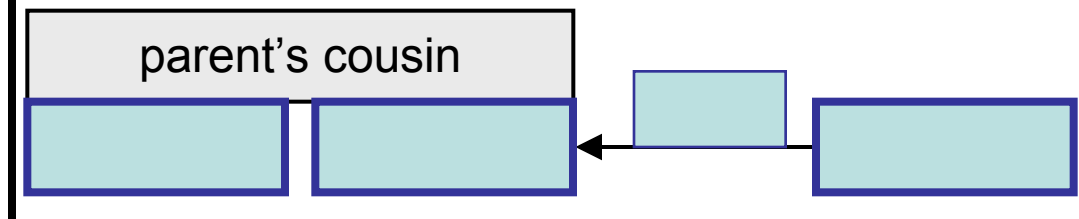
C	PC
d	c

parent's cousin(C,PC)

cousin(C1,C2)



OR

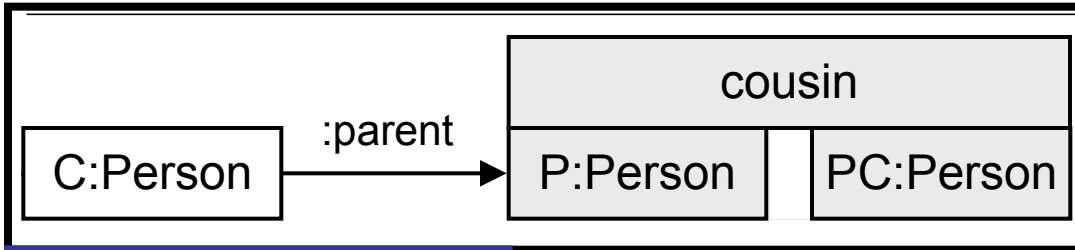


C1	C2
b	c

Instance model

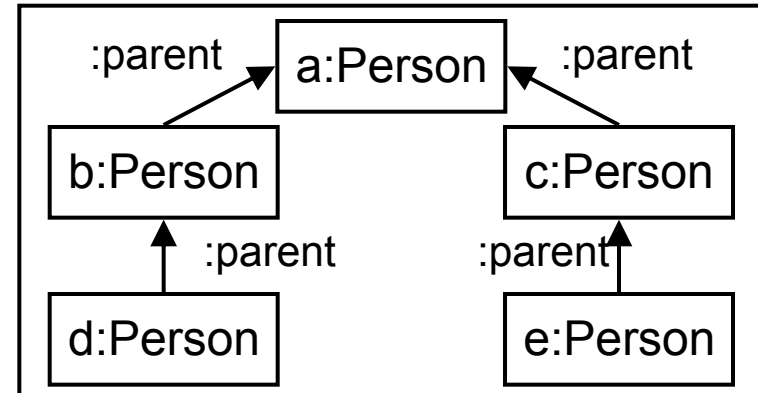


Rekursive Techniken in Graphtransformationsansätzen



parent's cousin(C,PC)

C	PC
d	c
e	b

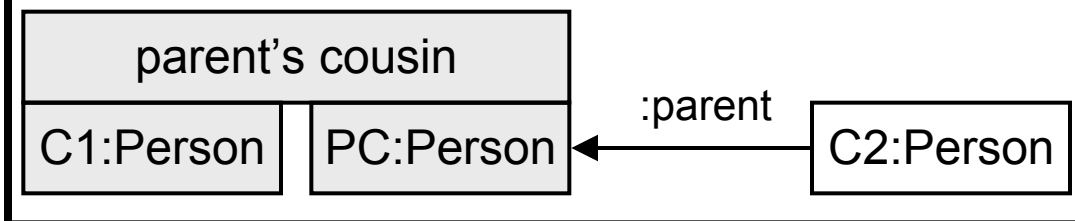


Instance model

cousin(C1,C2)



OR



C1	C2
b	c
d	e
c	b
e	d

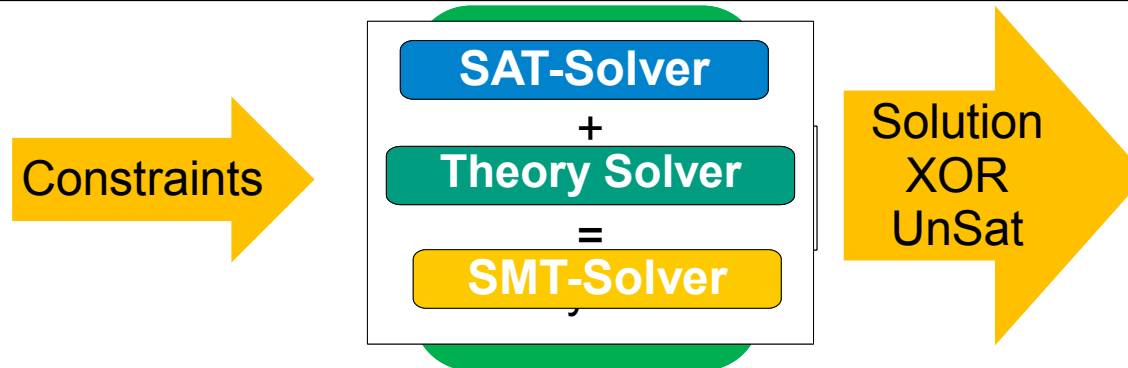


Satisfiability Modulo Theorie Solver

Frederik Deckwerth



Satisfiability Modulo Theories (SMT)



SAT-Solver

- $(a \vee b) \wedge (\bar{a} \vee c)$

Linear-Algebra Solver

- $i + n < z$

SMT-Solver

- $(a \vee b) \wedge (\bar{a} \vee c) \wedge (i + n < z)$

Workhorse for many Tasks in Software Engineering

Scheduling / Planning

- Find valid schedule

Test Case Generation

- Find execution trace to test a property

Software Verification

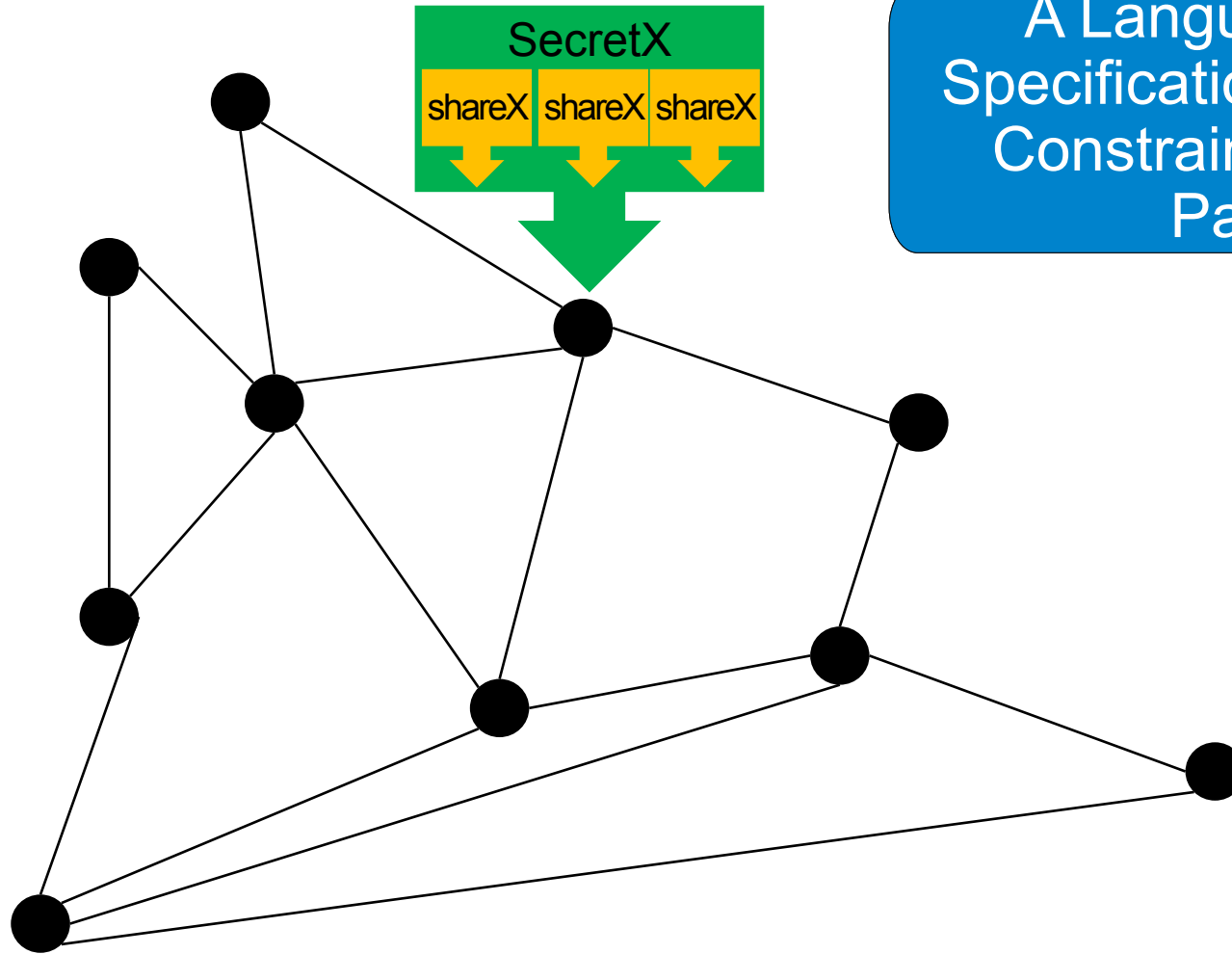
- Do the defined properties always hold



Visuelle Spezifikation von strukturellen und temporalen Eigenschaften

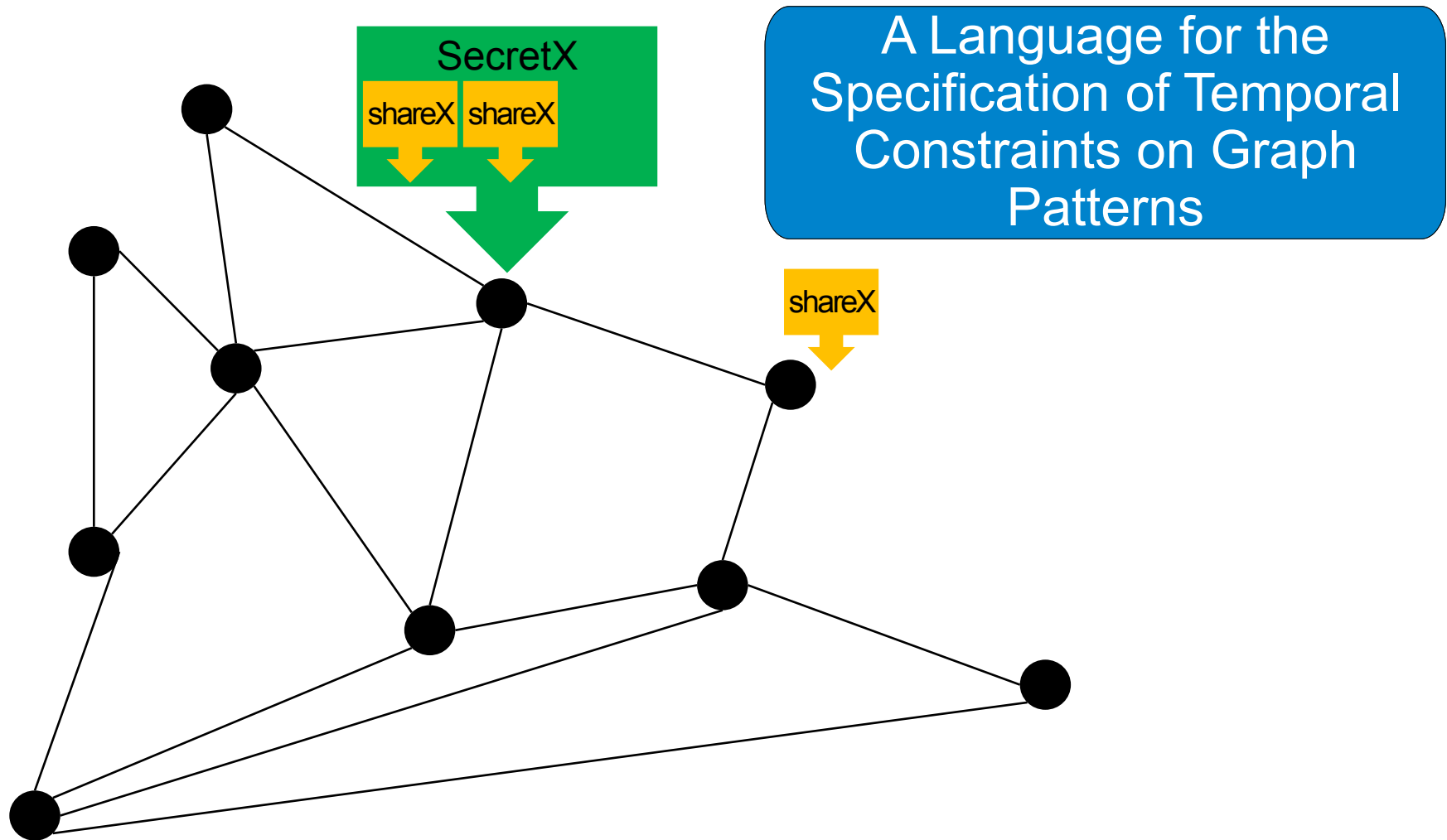
Frederik Deckwerth

Visual Specification of Structural and Temporal Properties

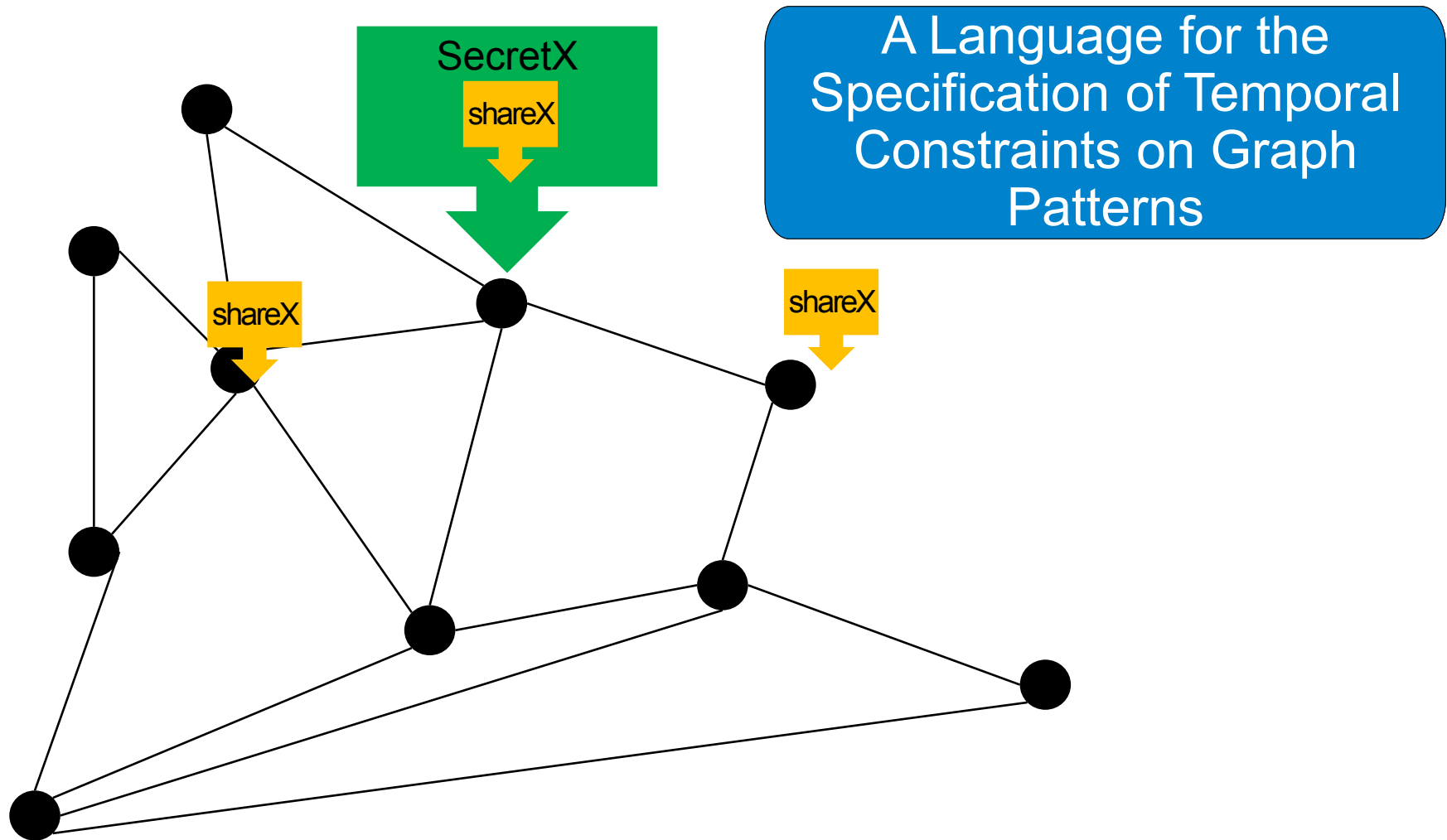


A Language for the
Specification of Temporal
Constraints on Graph
Patterns

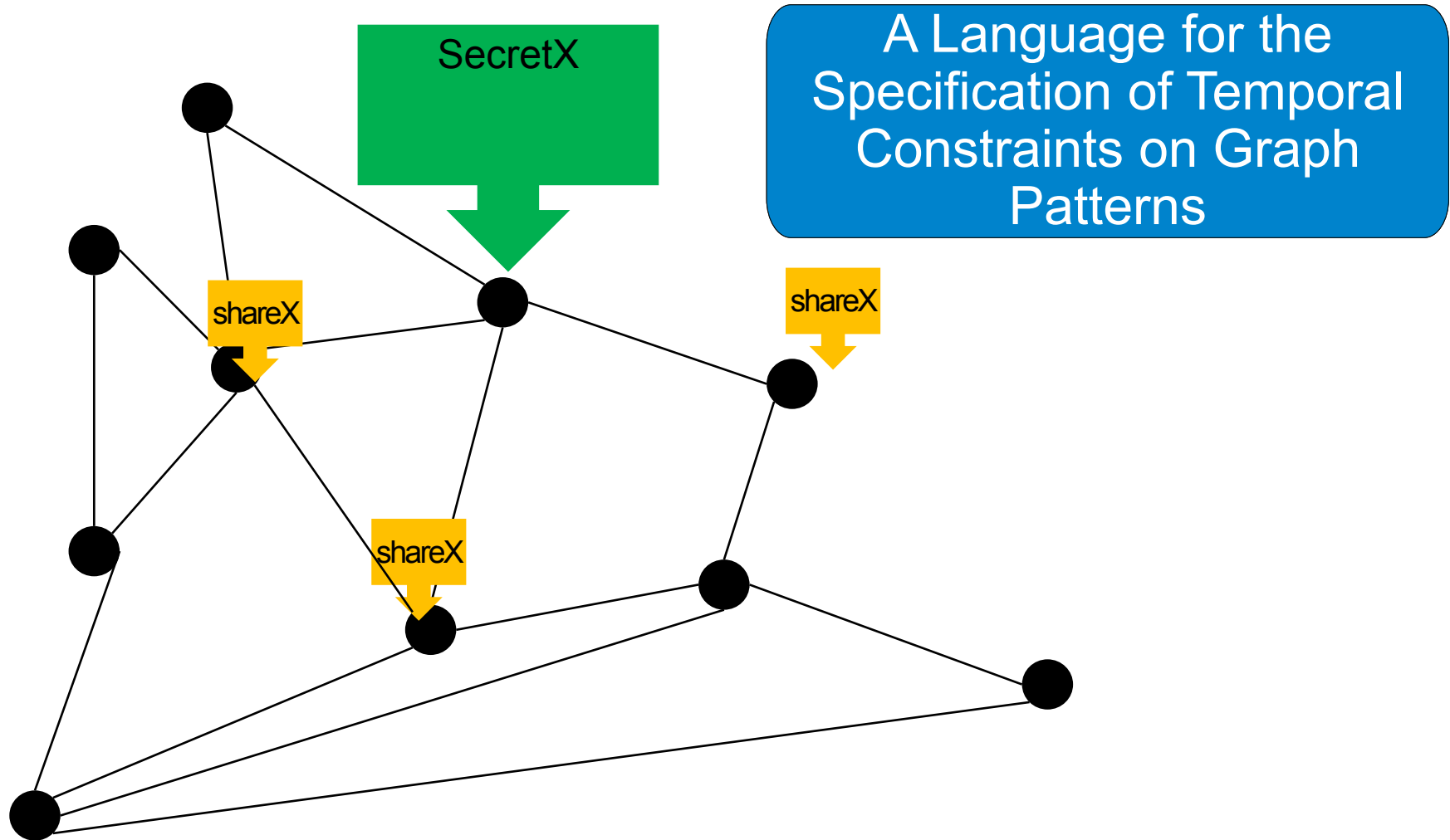
Visual Specification of Structural and Temporal Properties



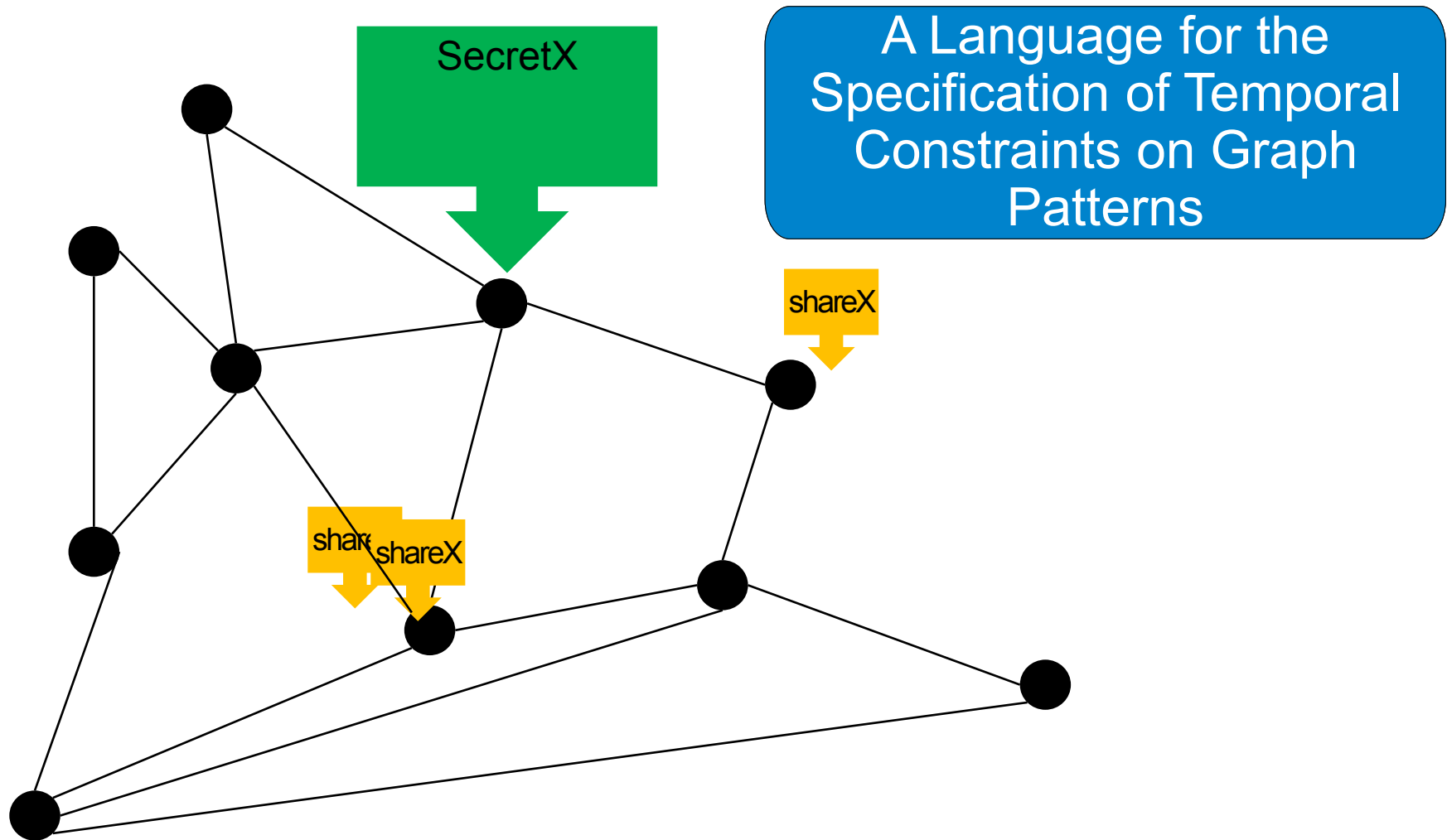
Visual Specification of Structural and Temporal Properties



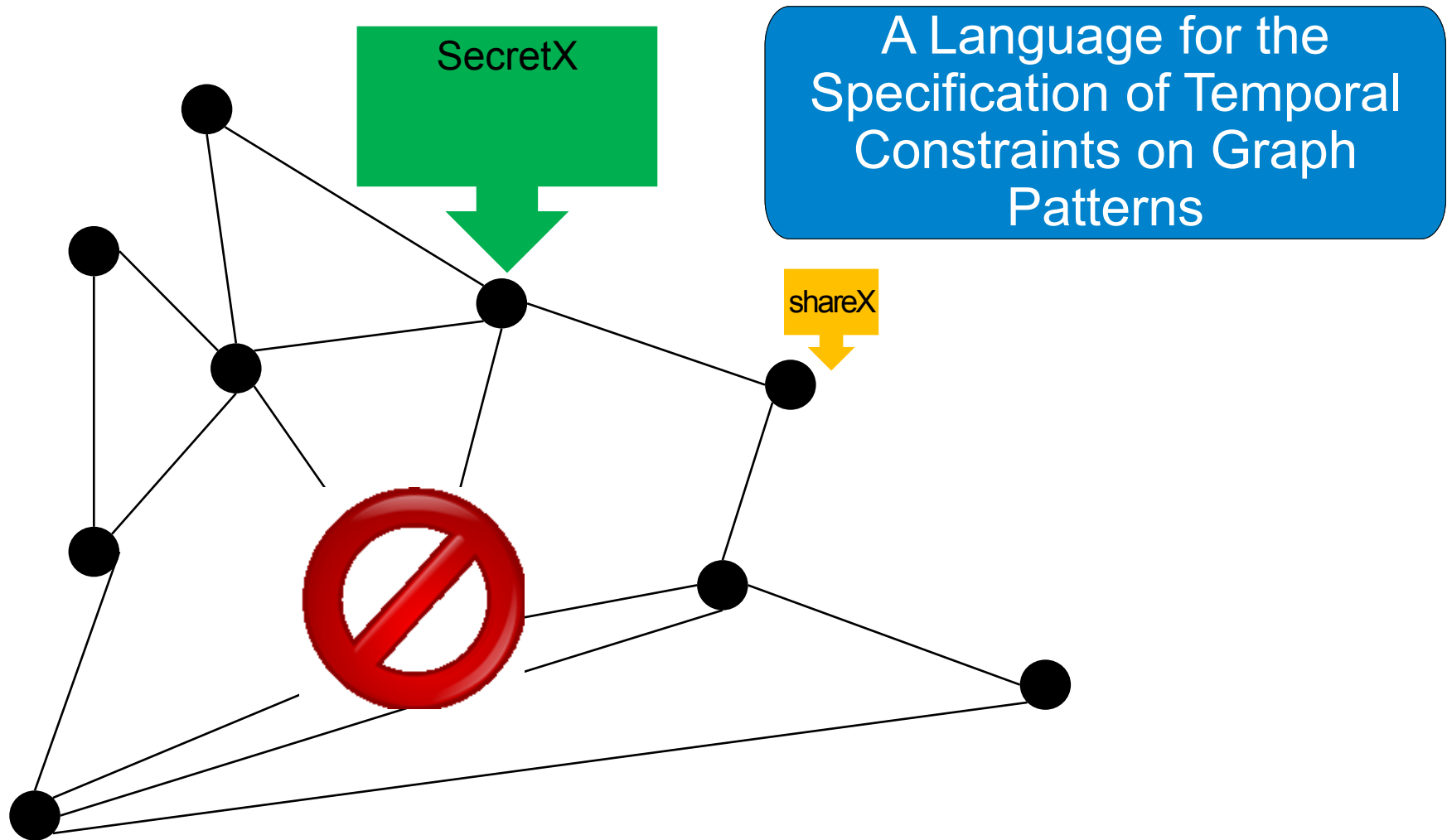
Visual Specification of Structural and Temporal Properties



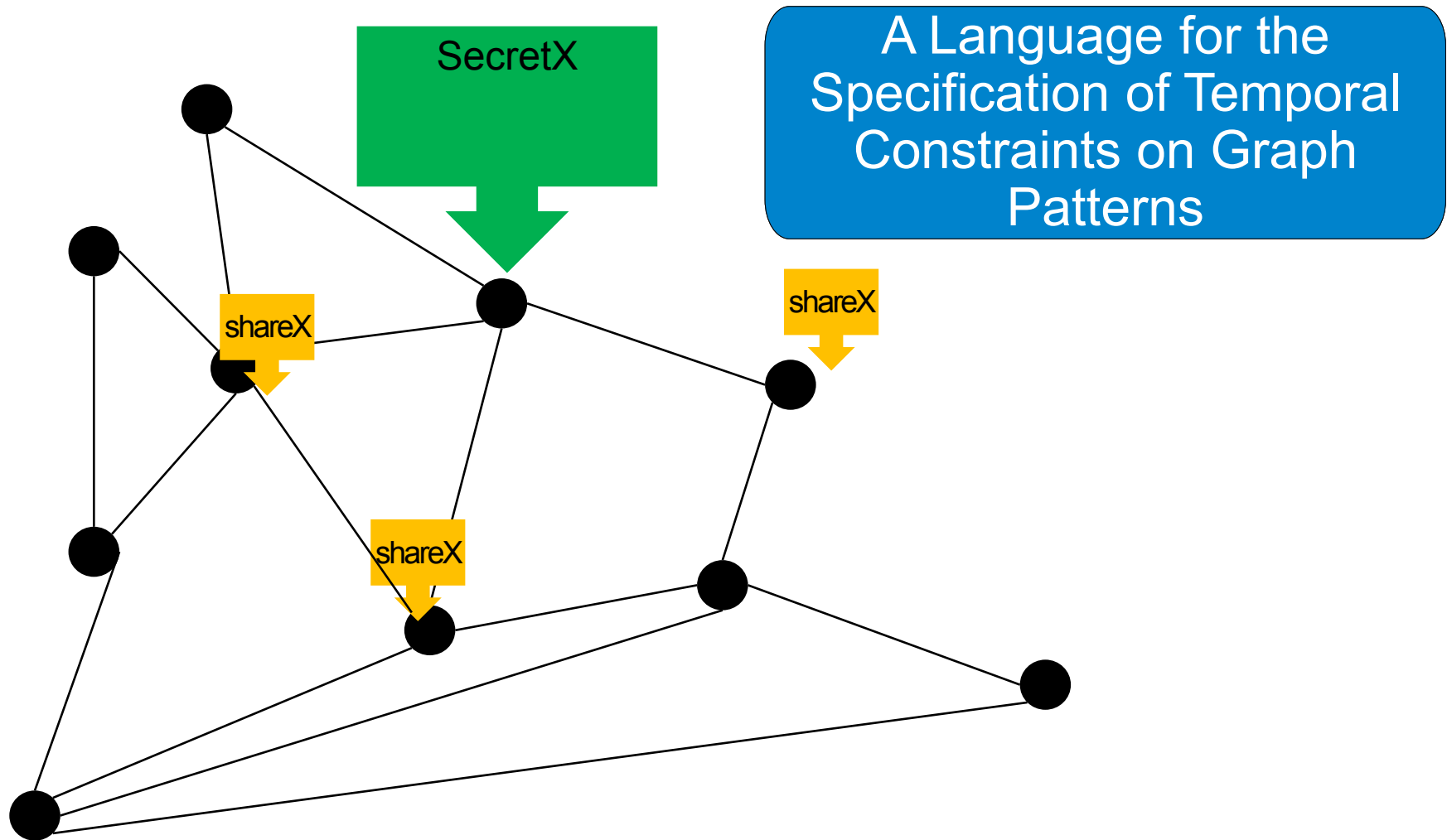
Visual Specification of Structural and Temporal Properties



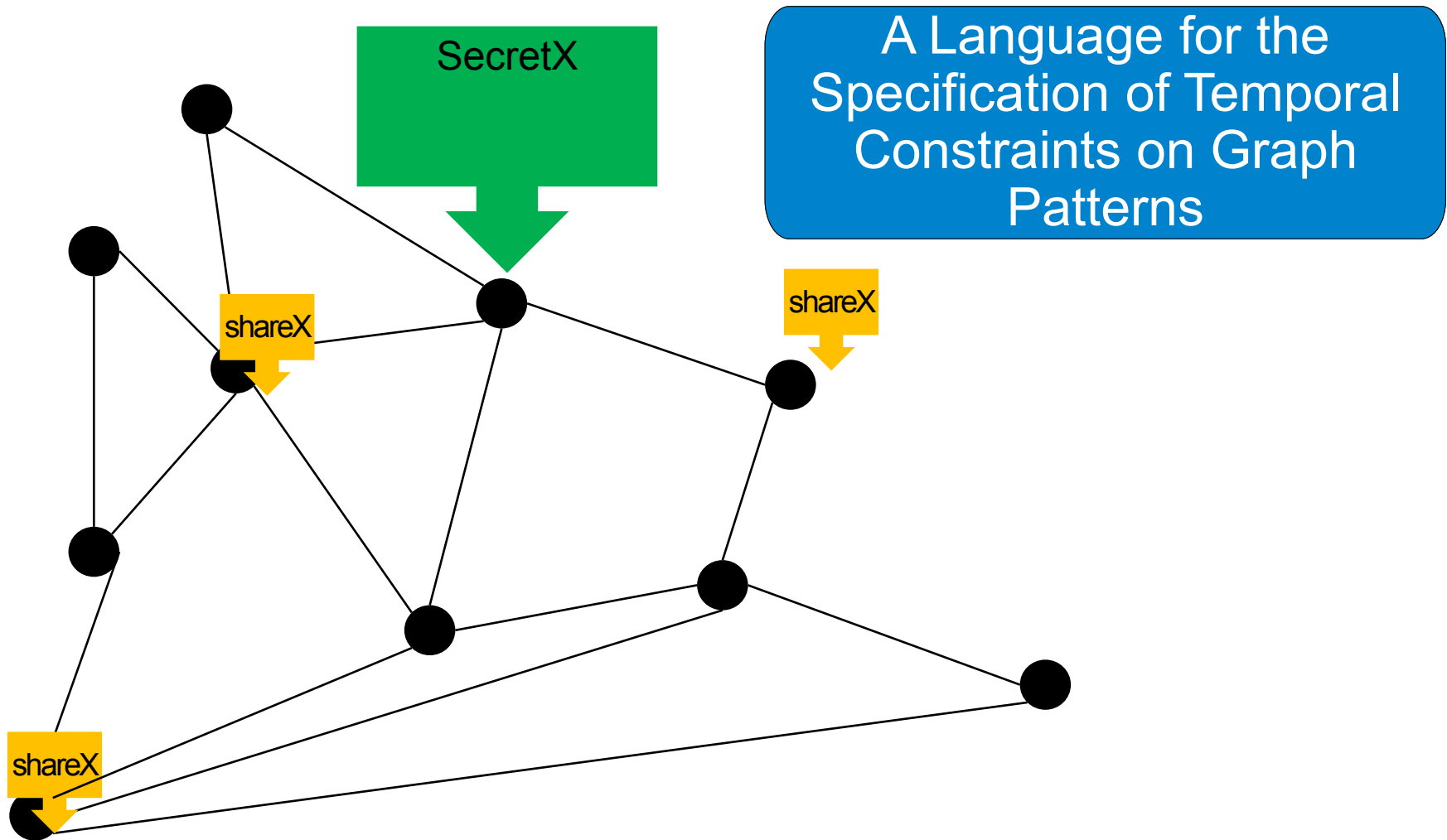
Visual Specification of Structural and Temporal Properties



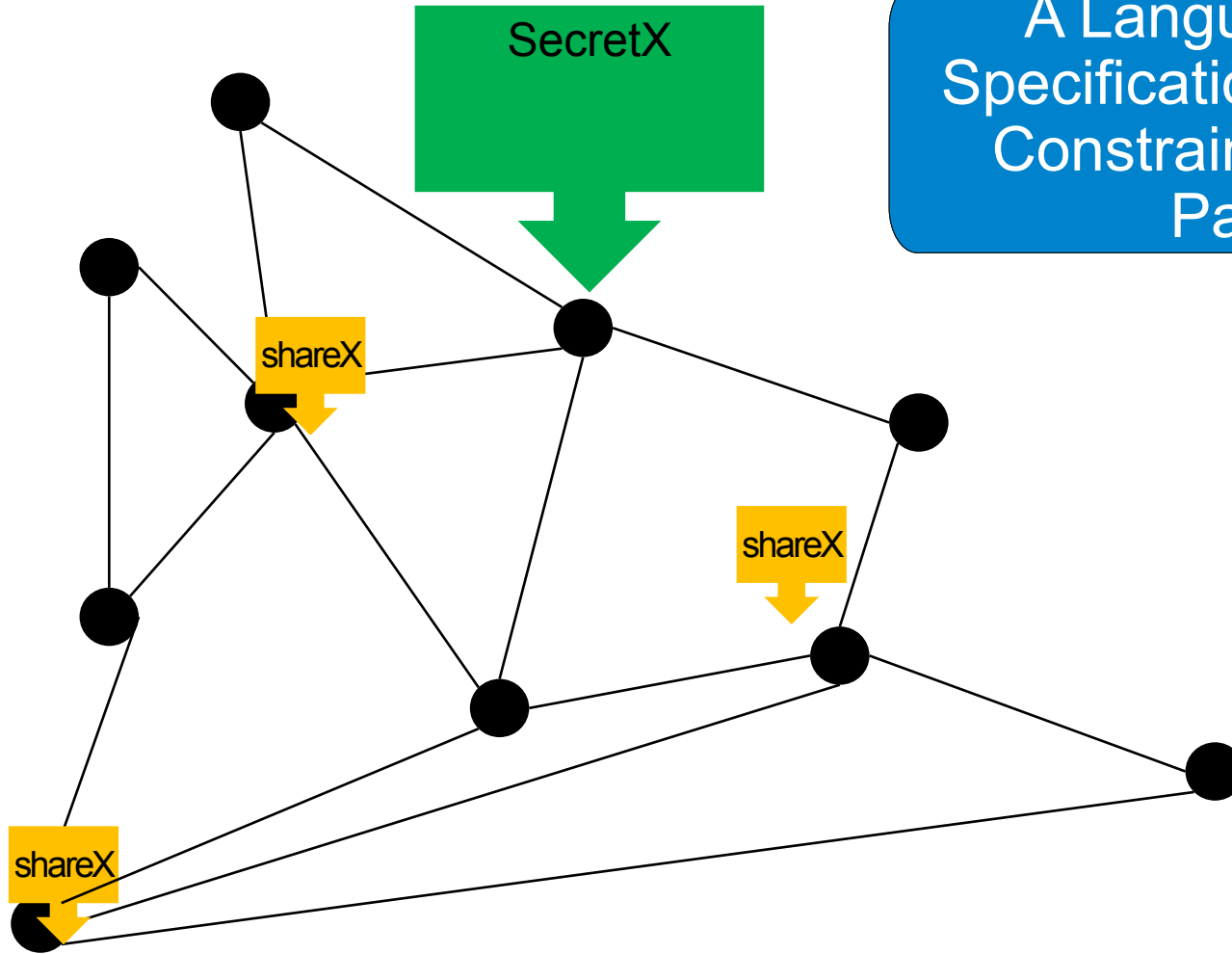
Visual Specification of Structural and Temporal Properties



Visual Specification of Structural and Temporal Properties

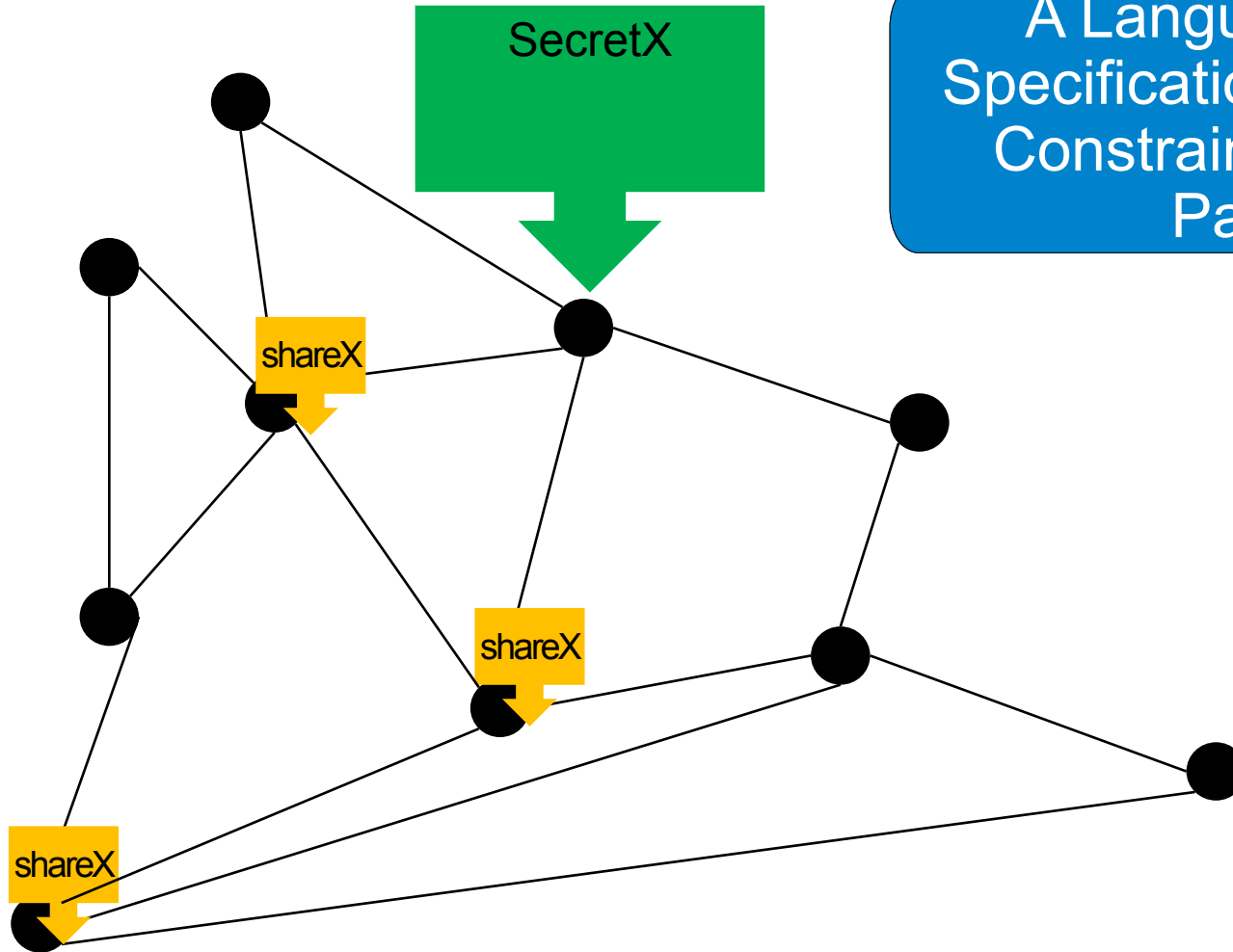


Visual Specification of Structural and Temporal Properties



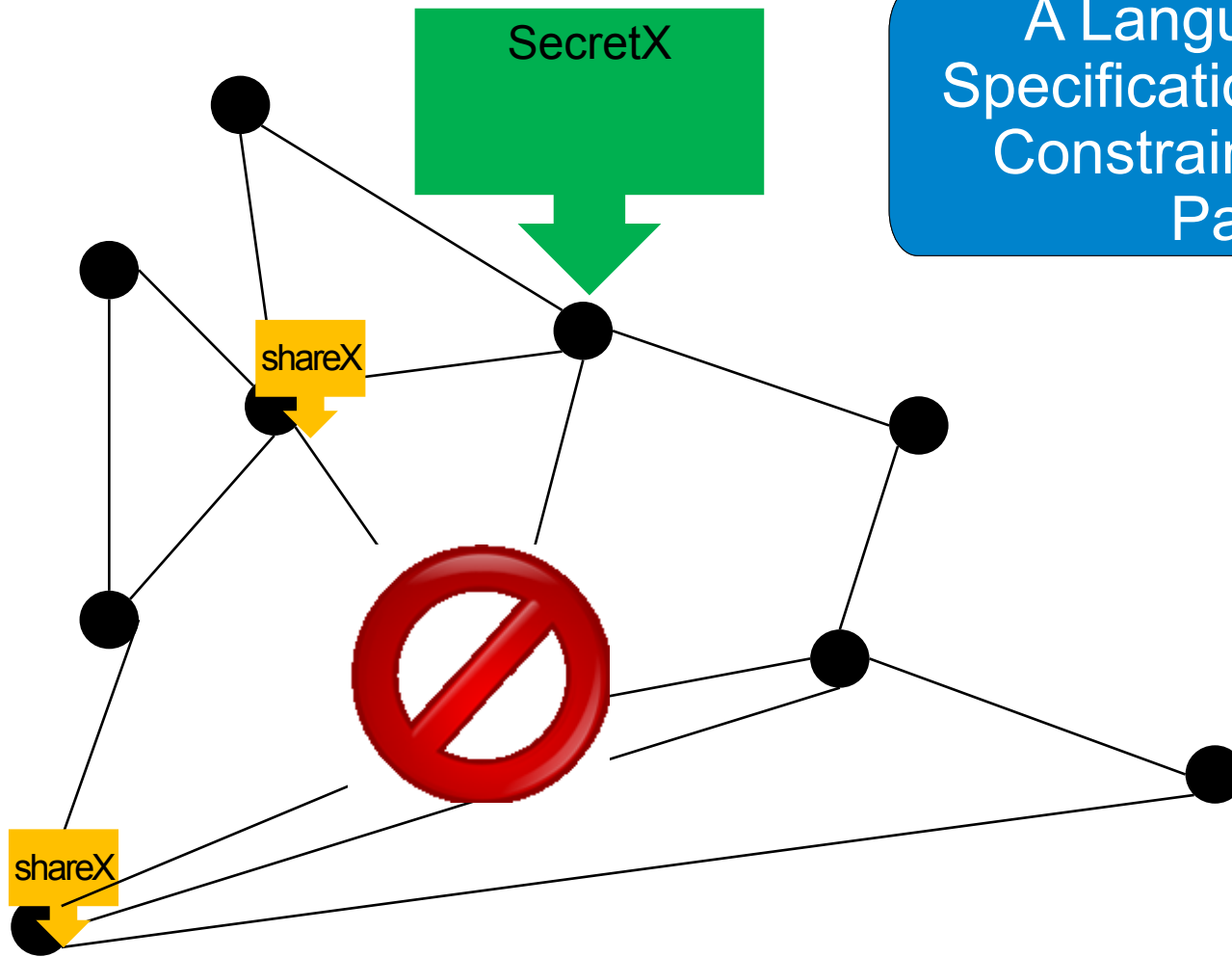
A Language for the
Specification of Temporal
Constraints on Graph
Patterns

Visual Specification of Structural and Temporal Properties



A Language for the
Specification of Temporal
Constraints on Graph
Patterns

Visual Specification of Structural and Temporal Properties



A Language for the
Specification of Temporal
Constraints on Graph
Patterns

Tree-Diff Algorithms

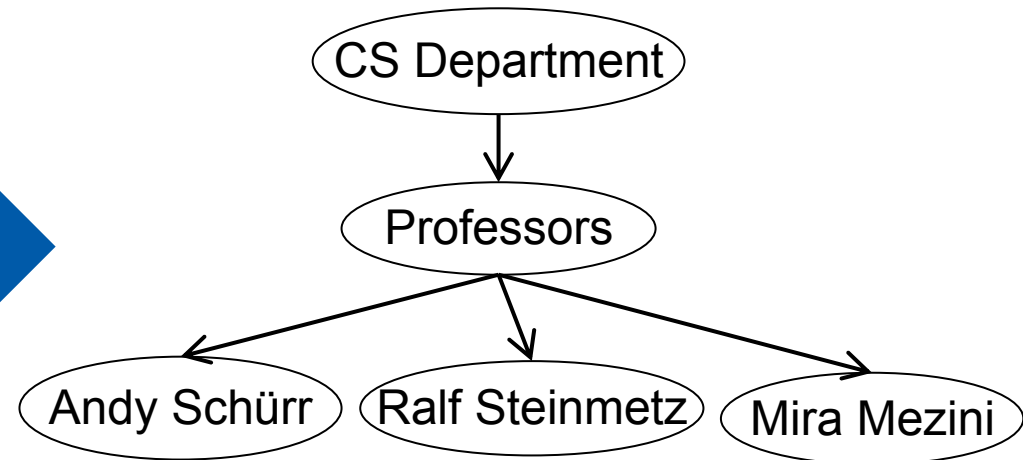
SST Seminar – SS 14
(Proseminar geeignet)

Erhan Leblebici



Tree-Diff Algorithms

CS Department
Professors:
Andy Schürr
Ralf Steinmetz
Mira Mezini



text

abstract syntax tree (AST)



Tree-Diff Algorithms

CS Department
Professors:
Andy Schürr
Ralf Steinmetz
Mira Mezini

Parser

CS Department



CS Department
Profs:
Andy Schürr
Mira Mezini
Ralf Steinmetz

Parser

CS Department



Anhand Literaturrecherche...

- Verschiedene Tree-Diff Ansätze untersuchen
- Stärken und Schwächen identifizieren
- Überblick über vorhandene Implementierungen und Evaluationen liefern

Model-checking using GROOVE

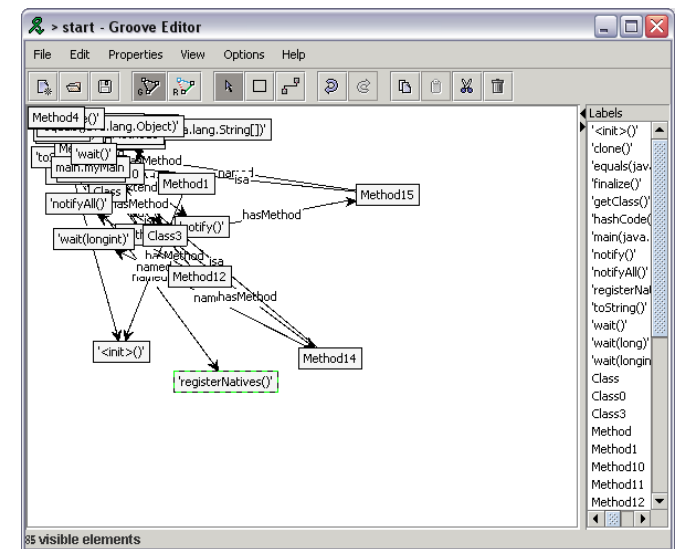
SST Thema – SS 14
(Proseminar geeignet)

Géza Kulcsár



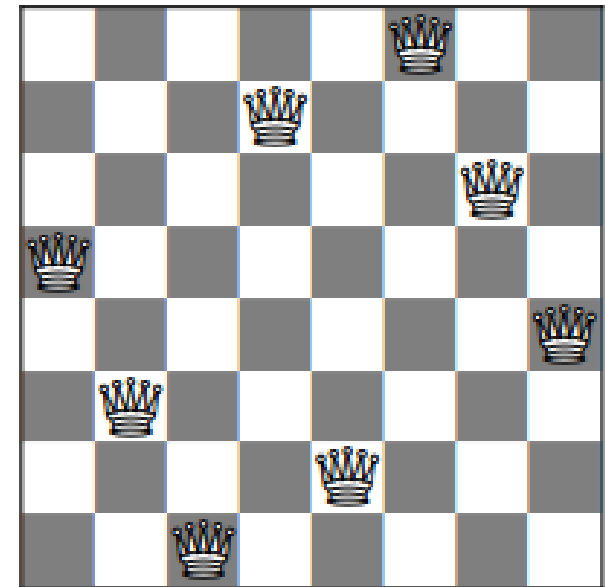
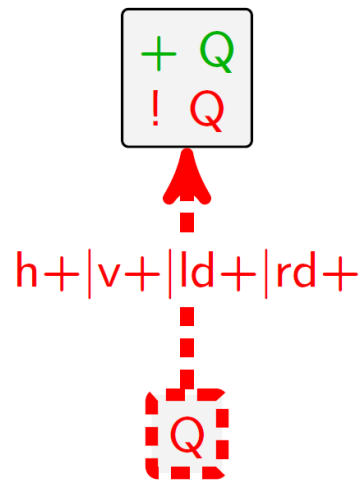


- A general purpose graph transformation tool set including:
 - a simulator: GUI for rules and graphs
 - a generator
 - a model checker



Example: 8-queen problem

- Place 8 queens on a chess board so that none of them attacks another
- Can be solved easily using graph transformation



Aim of this work

- Get acquainted with model transformation concepts
- Implement any logical puzzles using GROOVE
 - all ideas are welcome
- Verify it using GROOVE model checker

Test Case Generation with Model Checking

SST Seminar – SS 14
(Proseminar geeignet)

Johannes Bürdek



Test Case Generation with Model Checking (Proseminar geeignet)

- Testen sehr zeit- und kostenintensiv

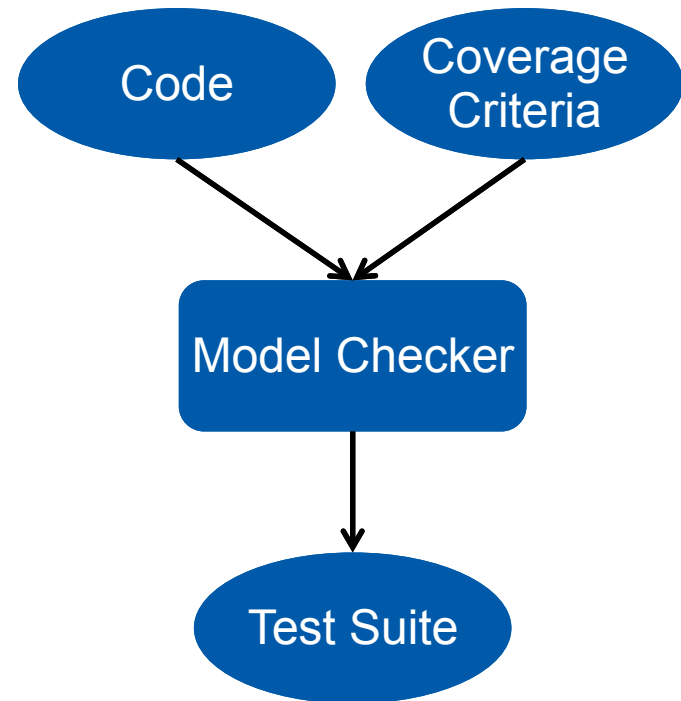
=> Testfallgenerierung automatisieren

- Technik: Model-Checking

=> Aus Gegenbeispiel folgt ein Testfall

- Aufgabe:

- Überblick über Techniken zum Generieren von Testfällen mit Hilfe von Model Checkern geben



Evolution of Software Product Lines

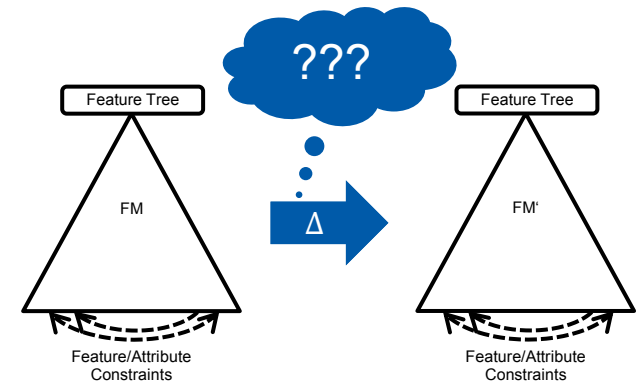
SST Seminar – SS 14
(Proseminar geeignet)

Johannes Bürdek



Evolution of Software Product Lines (Proseminar geeignet)

- Software verändert sich über die Zeit
 - Hinzufügen, Löschen, Verändern von Features
 - Änderungen automatisch syntaktisch analysieren
 - Was heißt das Semantisch?
- Problem ist schwerer für Software-Produktlinien (SPL)
- Ansätze zum Kategorisieren von Änderungen
- Aufgabe:
 - Ansätze aufzeigen mit denen Änderungen von SPLs analysiert werden können



Testing with Reachability Games

SST Seminar – SS 14

Malte Lochau



Testing with Reachability Games

➤ Motivation

- Model-based Testing is a crucial Technique for Quality Assurance of Complex Software Systems
- Various Approaches for Automated Derivation of Test Cases from a System Specification that satisfy a test goal
=> Reachability Problem
- Reachability Games provide a Game Theoretic Approach to Automated Test Case Derivation for Systems with Non-deterministic Behaviors and Environments



➤ Goal

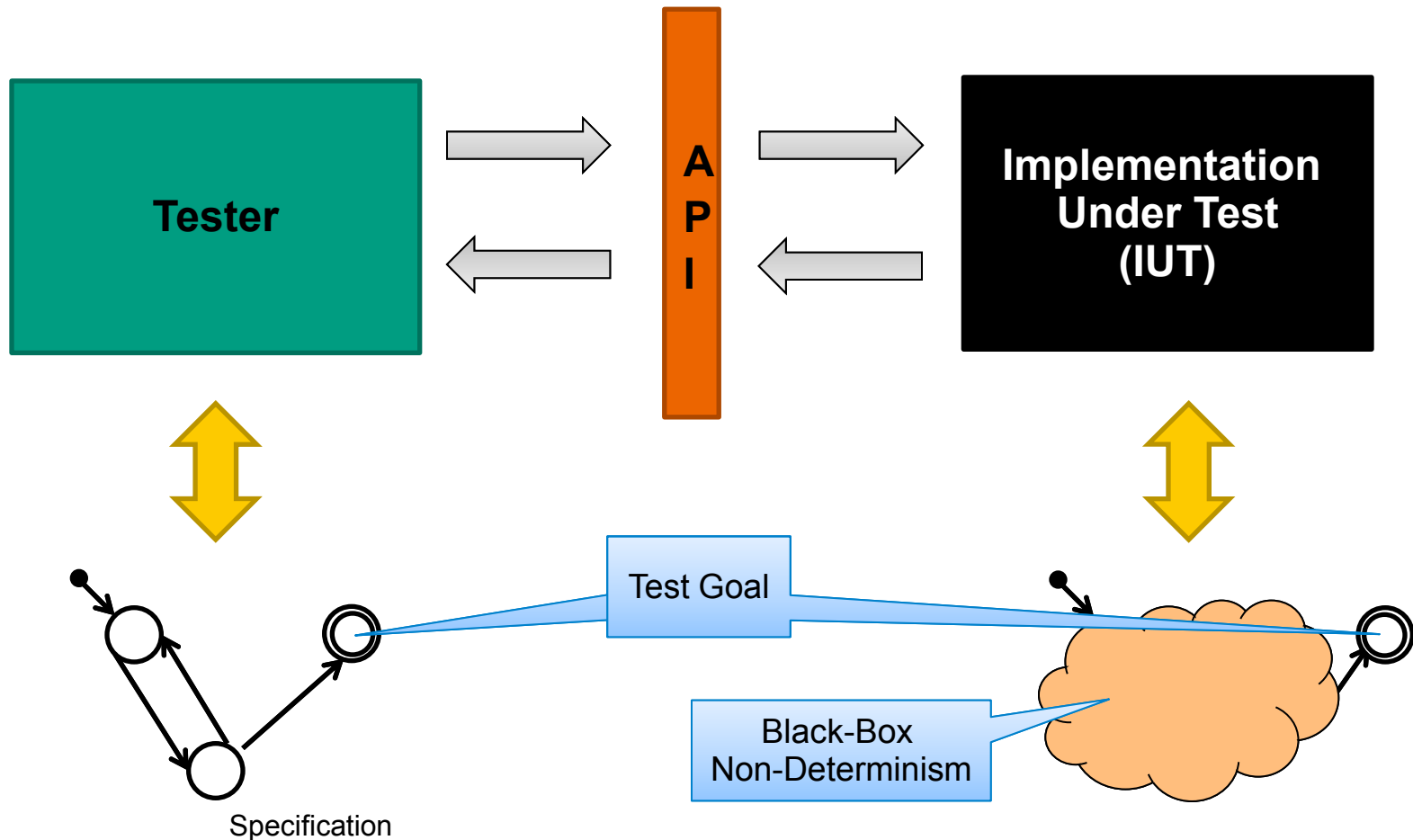
- Read and Understand Standard Literature on Testing with Reachability Games (english)
- Summarize, Compare and Evaluate Selected Approaches and Tools

➤ Literature

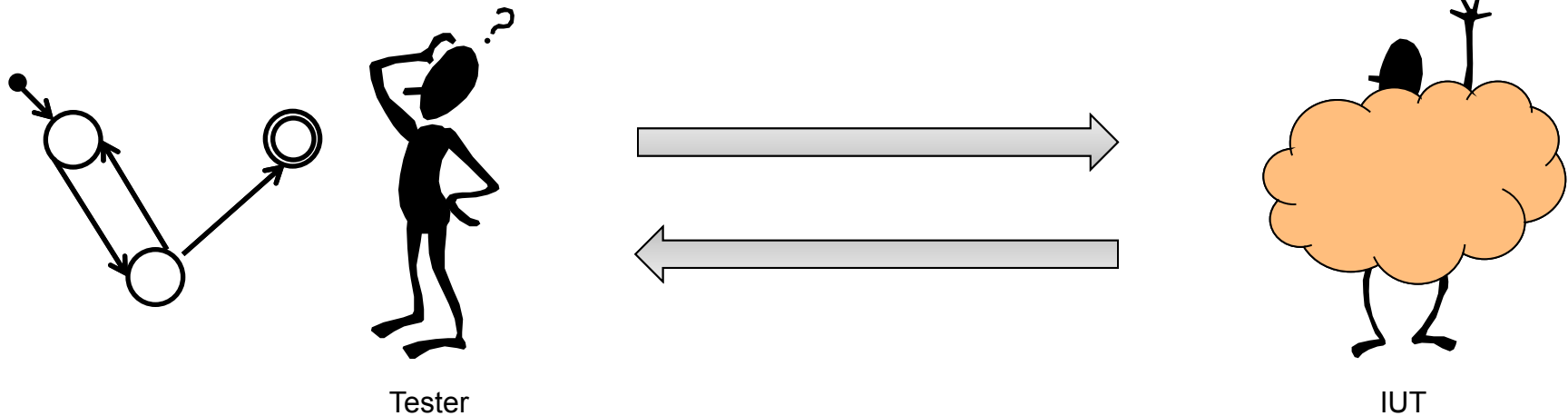
- J. Y. Halpern: *Computer Science and Game Theory: A Brief Survey*. 2007.
- A. Blass, Y. Gurevich, L. Nachmanson, M. Veanes: *Play to Test*. 2005.
- L. Nachmanson, M. Veanes, W. Schulte, N. Tillmann, W. Grieskamp: *Optimal Strategies for Testing Nondeterministic Systems*. 2004.
- R. Alur, C. Courcoubetis, M. Yannakakis: *Distinguishing tests for nondeterministic and probabilistic machines*. 1995.
- N. Kukreja, W. G. J. Halfond, M. Tambe: *Randomizing Regression Tests Using Game Theory*.



Background: Model-based Testing



Reachability Games for Testing



Player 1: Tester



- Find Input Strategy to reach Test Goal

Player 2: IUT



- Makes Random R with Probability Distribution

Themenauswahl

(jetzt geht's los)



Wie geht es weiter...!?

- Unsere Aufgaben:
 - Wir verteilen die Themen schnellstmöglich auf die Interessenten
 - Geben das Ergebnis auf bekannt (→ Homepage, E-Mail)
 - Bereiten alles vor, damit anschließend die Bearbeitung unmittelbar starten kann

- Eure Aufgaben:
 - Warten auf Ergebnisse der Zuteilung
 - Anschließend meldet ihr euch bitte unmittelbar beim Betreuer Termin für ein erstes, persönliches Treffen
 - Anschließend: Start Einarbeitung → Zeitplan beachten



Noch Fragen?

